

Termos e condições especiais do lançamento do Cubio Alpha

1. Objeto dos presentes termos e condições

- 1.1. Esses termos e condições (“TCE Alpha”) complementam o Acordo-Quadro¹ entre o usuário e a Gameforge 4D GmbH, Albert-Nestler-Straße 8, 76131 Karlsruhe (“Gameforge”). As disposições do Acordo-Quadro também se aplicam ao escopo dos TCE Alpha, que constitui um Acordo Específico na aceção do Acordo-Quadro. Em caso de conflito, as disposições desses TCE Alpha prevalecerão sobre o Acordo-Quadro e outros termos e condições especiais.
- 1.2. Atualmente, o Cubio está disponível para um número limitado de usuários como uma versão de teste alfa de acesso antecipado e por tempo limitado, o que significa que está num estado de desenvolvimento ativo (o “Closed Alpha”). Sujeito a esses TCE Alpha, o acesso ao Cubio é feito com o reconhecimento expresso dessas circunstâncias e das restrições estabelecidas na Seção 5.

2. Registro no Cubio Alpha; celebração do Acordo-Quadro

- 2.1. Apenas usuários aprovados pela Gameforge, a seu critério exclusivo, poderão acessar o Cubio durante o Closed Alpha. Os usuários podem se inscrever para participar do Closed Alpha registrando seu interesse no Closed Alpha, no site designado. Os usuários aprovados serão notificados pela Gameforge por e-mail para participar do Closed Alpha e receberão um código para se registrar no Cubio Alpha.
- 2.2. O registro para a versão Alpha do Cubio será feito pelo usuário por meio da inserção de um código na respectiva página de registro. Ao realizar esse registro para a versão Alpha do Cubio, o usuário aceita o [Acordo-Quadro](#) com a Gameforge.
- 2.3. Se o usuário já tiver celebrado o Acordo-Quadro com a Gameforge anteriormente (o que significa que o usuário se registra no Cubio Alpha com uma conta Gameforge já existente), o registro no Cubio Alpha constitui apenas uma confirmação da validade do Acordo-Quadro.

3. Criação de conteúdo gerado pelo usuário

- 3.1. A Gameforge oferece aos usuários a opção de criar seu próprio conteúdo digital no Cubio (por exemplo, gráficos, animações, jogos, vídeos e imagens em movimento, sons, textos - “UGC”) e utilizá-lo no Cubio ou disponibilizá-lo para uso por outros usuários. Em caso algum o usuário será obrigado a criar UGC.
- 3.2. Ao criar UGC, o usuário é obrigado a cumprir as obrigações de cessação e desistência dos itens 6.5, alínea e) e 6.6 do Acordo-Quadro. Isso significa que o UGC não deve

¹ Termos gerais de uso – Acordo-Quadro, disponível em <https://agbserver.gameforge.com/rewrite.php> (“Acordo-Quadro”).

- a) violar marcas registradas, direitos autorais, segredos comerciais ou outros direitos de terceiros,
- b) ser obsceno, racista, glorificador da violência, pornográfico, prejudicial a menores ou de caráter imoral ou que possa prejudicar o desenvolvimento de crianças e adolescentes,
- c) conter insultos ou fatos falsos sobre terceiros ou violar direitos pessoais,
- d) conter uma escolha inadequada de palavras ou reproduzir conteúdo político ou religioso de maneira intrusiva ou militante,
- e) conter dados pessoais de terceiros sem autorização; isso também inclui imagens de outras pessoas,
- f) conter publicidade ou outro conteúdo comercial,
- g) criar falsamente a impressão de ser fornecido ou apoiado pela Gameforge,
- h) incitar a participação em correntes ou sistemas de bola de neve ou violar as regras do jogo ou do Acordo-Quadro.

“Falso”, no sentido da alínea g) acima, refere-se, em particular, a falsas declarações relacionadas ao UGC, como a declaração de que o UGC, que viola as disposições acima mencionadas, é apoiado pela Gameforge.

- 3.3. O UGC não pode conter links para sites externos, outros conteúdos digitais ou códigos QR.
- 3.4. O uso do som não deve envolver peças e sequências sonoras cujos direitos de exploração sejam detidos pela GEMA (*Gesellschaft für musikalische Aufführungs- und mechanische Vervielfältigungs-rechte*).
- 3.5. As Regras do Criador publicadas no Cubio se aplicam adicionalmente e de forma fundamentada.
- 3.6. Em caso de violações das disposições dos TCE Alpha ou do Acordo-Quadro, a Gameforge poderá, em particular, sem limitação, fazer uso de seus direitos nos termos das Seções 7 e 9.4 do Acordo-Quadro. Os usuários podem denunciar conteúdo considerado ilegal, conforme estabelecido na Seção 3 dos [Termos e Condições Especiais e Informações de acordo com a Lei de Serviços Digitais](#).

4. Concessão de direitos no UGC

- 4.1. Objeto da Seção 4.4, o usuário concede à Gameforge o direito livre de royalties, permanente, irrevogável, mundial e exclusivo de usar seu UGC criado ou contribuído no Cubio. Isso inclui, em particular, sem limitação, direitos de edição, reprodução e distribuição e o direito de conceder sublicenças ao UGC. Seção 5.5. do Acordo-Quadro não se aplica ao UGC.
- 4.2. A concessão de direitos de acordo com a Seção 4.1. também se estende à publicação subsequente do Cubio, incluindo UGC em plataformas diferentes do Windows PC e suas

plataformas de distribuição, canais de vendas e mercados, ou seja, em consoles de jogos como Sony Playstation, Microsoft Xbox, Nintendo Switch e em sistemas operacionais para dispositivos móveis, como iOS e Android. O UGC ou partes dele e suas adaptações também podem ser usados para fins de relações públicas e marketing e em campanhas e materiais de marketing, incluindo brindes promocionais físicos que devem ser distribuídos gratuitamente.

- 4.3. A aquisição de UGC por outros usuários sempre ocorre por meio da Gameforge, independentemente de o UGC ser disponibilizado gratuitamente ou de os Créditos Digitais serem usados para esse fim. Isso também se aplica, no que diz respeito à aparência visual do UGC no Cubio, se o usuário for identificado como o criador do UGC em uma loja ou área visualizada de forma semelhante.
- 4.4. O usuário pode, opcionalmente, desativar a possibilidade de terceiros adquirirem o UGC licenciado pelo usuário para a Gameforge, de acordo com a Seção 4.1. com efeito para o futuro. Os terceiros que já adquiriram esse UGC antes da desativação continuam tendo o direito de usá-lo. A desativação não abrange o CGU que tenha sido editado por terceiros de acordo com os TCE Alpha e as Regras do Criador.
- 4.5. O usuário concede à Gameforge o direito permanente, irrevogável, mundial, sublicenciável e exclusivo de produzir, comercializar, distribuir e vender artigos de merchandising físico e brinquedos com base na representação do UGC licenciado sob essa Seção 4. O usuário tem direito a uma consideração adequada a ser determinada a critério razoável da Gameforge, que deverá refletir os números de vendas dos respectivos artigos físicos.
- 4.6. O direito do usuário à designação de autor é limitado à rotulagem do ambiente em que o UGC é oferecido no Cubio – geralmente com o pseudônimo escolhido pelo usuário. O UGC em si não tem nenhuma designação de autoria.
- 4.7. Outros conteúdos gerados pelo usuário, como textos e comentários publicados pelo usuário em chats e fóruns públicos, continuarão sujeitos às disposições da Seção 5.5. do Acordo-Quadro.

5. Restrições e particularidades do lançamento Alpha

- 5.1. Ao acessar o Cubio durante essa fase de Closed Alpha do Cubio, o usuário concorda que:
 - a) é provável que ocorram interrupções de serviço; bugs e erros durante o Closed Alpha;
 - b) quaisquer itens virtuais ou digitais fornecidos ao usuário ou adquiridos pelo usuário (incluindo quaisquer Cubio Coins) e qualquer progressão que o usuário fizer durante o Closed Alpha são disponibilizados apenas para fins de teste e estarão sujeitos a redefinição, remoção ou exclusão pela Gameforge a qualquer momento durante e ao final do período do Closed Alpha, sem qualquer aviso prévio e sem qualquer compensação ao usuário ou reivindicações semelhantes contra a Gameforge;

- c) como é da natureza do estágio de testes técnicos do Cubio, serão feitas alterações frequentes no escopo e nas funcionalidades dos serviços durante o Closed Alpha, e o usuário consente com o escopo fluido dos serviços; e
 - d) os nomes de usuário e UGC têm a intenção (mas não a garantia) de permanecer disponíveis após o período do Closed Alpha e devem ser usados pelo proprietário da conta associada em outras fases de teste e lançamento. No entanto, é provável que ocorram interrupções de serviço e erros durante o período do Closed Alpha, e é totalmente possível que qualquer informação de conta, UGC ou outro conteúdo criado por você possa ser corrompido, excluído ou destruído de outra forma, sem qualquer compensação ao usuário ou reivindicações semelhantes contra a Gameforge.
- 5.2. Durante o Closed Alpha, a Gameforge poderá atualizar regularmente o ambiente do Cubio e/ou seus serviços. Isso pode acontecer, por exemplo, para tornar um novo conteúdo acessível aos usuários, para aprimorar o conteúdo existente, para aplicar atualizações relacionadas à segurança ou para remover recursos redundantes.
- 5.3. Qualquer feedback, comentário ou sugestão que o usuário possa fornecer sobre ou relacionado aos serviços do Cubio é totalmente voluntário, e a Gameforge estará livre para usar tais feedbacks, comentários ou sugestões conforme a Gameforge considerar adequado e sem qualquer obrigação para com o usuário. Ao nos fornecer tal conteúdo, o usuário renuncia a qualquer possível reivindicação contra a Gameforge e suas afiliadas com relação a quaisquer direitos de propriedade intelectual investidos em tal conteúdo não solicitado, incluindo, mas não se limitando a, direitos autorais. A Gameforge também não compensará o usuário nesse caso. Qualquer conteúdo não solicitado será desconsiderado para evitar qualquer possível mal-entendido em relação aos direitos de propriedade intelectual investidos nos serviços da Gameforge.

6. Lei aplicável, resolução de disputas, cláusula de divisibilidade

Seção 11 do Acordo-Quadro se aplica em conformidade; em particular, sem limitação, a Gameforge não é obrigada a participar de processos de resolução de disputas perante conselhos de arbitragem de consumidores e não participa desses processos ou de processos semelhantes.