



## Информация и условия за плащания с кредитни карти и съхранение на данни от кредитни карти

### („Информация и условия“)

#### 1 Обработка на плащания с кредитни карти.

- 1.1 Чрез натискане на бутона „Плащане“ потребителят упълномощава Paymentwall Inc., 255 9th Street, Сан Франциско, Калифорния 94103, САЩ ('Paymentwall'), да обработи плащането с кредитна карта.
- 1.2 Потребителите могат да получат поддръжка за фактуриране на <https://billing.gameforge.com/>, предоставена от Gameforge 4D GmbH, Albert-Nestler-Str. 8, 76131 Карлсруе, Германия ('Gameforge').
- 1.3 За да стартира процеса на плащане, описан в № 1.1, потребителят трябва да въведе необходимите данни за кредитната карта. Данните за кредитната карта се състоят от номера и, името на притежателя и, датата и на валидност и съответния код за сигурност ('Данни за картата'). Потребителят разкрива данните на картата си директно на Paymentwall. Съответните полета за въвеждане на данните се намират на уебсайт на Paymentwall. Gameforge не получава тези данни.
- 1.4 Paymentwall обработва предоставените данни за картата в съответствие с упълномощаването, както е описано в № 1.1, „[Декларация за поверителност на Paymentwall](#)“ и приложимите закони за защита на данните като администратор.
- 1.5 За да информира Gameforge за успешното или неуспешното завършване на съответния процес на плащане за по-нататъшното изпълнение на съответния договор за закупуване на цифрово съдържание, премиум услуги или членство на базата на такси, Paymentwall изпраща справка за транзакцията на Gameforge. Данните от картата, обаче не се изпращат до Gameforge и не се виждат по никакъв друг начин от Gameforge. Подробна информация за обработката на лични данни от Gameforge може да бъде намерена в [Декларацията за поверителност](#).
- 1.6 Сумата, която трябва да бъде платена на Gameforge, произтича изключително от споразуменията между Gameforge и потребителя, които са направени преди да бъдат насочени към страницата с маската за въвеждане съгласно № 1.3.

#### 2 Незадължително съхранение на данни от картата

- 2.1 За целите на по-удобни бъдещи плащания в Gameforge („**Fast Checkout (Бързо плащане)**“), потребителят може по желание да инструктира Paymentwall да съхранява данните на картата, като активира съответно описаното квадратче за тази опция. № 1.3 се прилага съответно.
- 2.2 Чрез активиране съгласно № 2.1, потребителят едновременно допълва договора, сключен с Gameforge, така че Gameforge дава възможност на потребителя да използва Fast Checkout (Бързо плащане).
- 2.3 За да позволи на потребителя да не въвежда отново данните на картата, Paymentwall генерира отделен стринг от символи („**Токен**“) от данните на картата и изпраща токена на Gameforge в

съответствие с условията в № 1.3.

- 2.4 Gameforge обработва токена в съответствие с [Декларация за поверителност](#) и по-специално в съответствие с член 6, параграф 1, изречение 1 (b) GDPR, за да даде възможност на потребителя да използва Fast Checkout (бързо плащане), избран от потребителя. По-конкретно, тази обработка се извършва чрез съхраняване на токена и съответното му предаване на Paymentwall за бъдещи плащания с кредитна карта на потребителя. То ще се извършва най-късно до различно известие от Paymentwall или прекратяване от страна на потребителя по смисъла на № 2.5. Токенът ще бъде изтрит незабавно.
- 2.5 Заданието за съхранение и бъдещо fast checkout (бързо плащане) съгласно № 2.1 и 2.2 може да бъде прекратено по всяко време чрез декларация пред Gameforge (№ 1.2). То завършва най-късно с края на отношенията на рамковото споразумение между Gameforge и потребителя по отношение на [Стандартните условия за ползване](#).

### **3 Плащане на периодични услуги**

- 3.1 Ако потребителят е настроил кредитната карта да плаща за повтарящи се услуги в Gameforge (напр. абонаменти или членство), потребителят ще бъде уведомен, ако са минали шест месеца от последната транзакция. Потребителят може да отмени тези известия по всяко време.
- 3.2 За да спрат повтарящите се плащания с ефект за в бъдеще, основното споразумение за периодични услуги с Gameforge трябва да бъде отменено в съответствие с № 3.3 от [Специалните условия за платено придобиване на цифрови стоки и първокласни услуги и споразумението членство](#). За възстановяване на плащанията се прилага № 5.
- 3.3 Използването на кредитната карта в съответствие с № 3.1 изисква данните на картата да се съхраняват в Paymentwall и токен в Gameforge поне до края на периода на изпълнение (№ 3.2). 2.4 изречение 1 и 2 съответно се прилагат. Токенът ще бъде изтрит незабавно след края на периода на изпълнение.

### **4 Разнообразни клаузи**

- 4.1 За връзката между потребителя и Gameforge в други отношения се прилагат, [Стандартните условия за ползване](#), [Специалните условия за платено придобиване на цифрови стоки и първокласни услуги и договореността за членство](#) и [Политика за поверителност](#). В случай на противоречиви разпоредби, тази информация и условия имат предимство.
- 4.2 В случай на промени в тази информация и условия, Gameforge ще информира потребителите, които са избрали опцията за съхранение на данните на картата в съответствие с № 3, в съответствие с № 10 от [Стандартните условия за ползване](#).

Карлсруе, декември 2020

Gameforge 4D GmbH  
Albert-Nestler-Straße 8  
76131 Karlsruhe  
Германия

Местен съд Mannheim, Германия, номер в търговския регистър: HRB 718029  
ДДС: DE 814330106  
Изпълнителен(ни) директор(и): Alexander Rösner

Бележка относно Онлайн решаване на спорове:

Gameforge 4D GmbH не е задължена и няма намерение да участва в подобни процедури.

