



Informationer og Betingelser for Kreditkortsbetalinger og Opbevaring af Kreditkortoplysninger

(‘Information og Betingelser’)

1 Behandling af Kreditkortsbetalinger

- 1.1 Ved at klikke på ‘Betal’ knappen autoriserer brugeren Paymentwall Inc., 255 9th Street, San Francisco, CA 94103, USA (‘**Paymentwall**’) til at behandle betalingen via kreditkort.
- 1.2 Brugere kan få betalings support på <https://billing.gameforge.com/> leveret af Gameforge 4D GmbH, Albert-Nestler-Str. 8, 76131 Karlsruhe, Tyskland (‘**Gameforge**’).
- 1.3 For at initialisere betalings processen beskrevet i Nr. 1.1, skal brugeren indtaste de nødvendige kreditkortoplysninger. Oplysningerne består af kreditkortnummeret, navnet på kortholderen, kortets udløbsdato og den respektive sikkerhedskode (‘**Kortoplysninger**’). Brugeren giver sine Kortoplysninger direkte til Paymentwall; de tilsvarende input felter er lokaliseret på en Paymentwall webside. Gameforge modtager ikke disse data.
- 1.4 Paymentwall behandler de angivne Kortoplysninger i overensstemmelse med tilladelsen beskrevet i Nr. 1.1, [Paymentwalls privatlivspolitik](#) og de gældende databeskyttelseslove som controller.
- 1.5 For at informere Gameforge omkring den succesfulde gennemførelse eller mislykkelse af den respektive betalings proces, for yderligere udførelse af den tilsvarende kontrakt for køb af digitalt indhold, premiums tjenester eller arrangementen af gebyrbaserede medlemskaber, sender Paymentwall en transaktions reference til Gameforge. Dog, bliver Kortoplysningerne ikke sendt til Gameforge, og de er ikke synlige for Gameforge på nogen anden måde. Detaljerede informationer omkring behandlingen af personlige oplysninger af Gameforge, kan findes i [Privatlivspolitik](#).
- 1.6 Mængden der skal betales til Gameforge, bestemmes eksklusivt fra enigheden mellem Gameforge og brugeren, som blev lavet før man blev henvist til siden med input masken ifølge Nr. 1.3.

2 Valgfrit Opbevaring af Kortoplysninger

- 2.1 For at kunne skabe mere praktiske fremtidige betalinger til Gameforge (‘**Hurtig Kasse**’), kan brugeren valgfrit sige at Paymentwall skal opbevare Kortoplysningerne ved at aktivere den tilsvarende beskrevne afkrydsningsfelt. Nr. 1.3 gælder i overensstemmelse med det.
- 2.2 Igennem aktiveringen ifølge Nr. 2.1, supplementære brugeren samtidig den konkluderede kontrakt med Gameforge, så Gameforge giver brugeren mulighed for at bruge Hurtig Kassen.
- 2.3 For at kunne tillade at brugeren ikke skal indtaste Kortoplysningerne igen, generer Paymentwall en individuel karakter række (‘**Token**’) fra Kortoplysningerne og sender Token til Gameforge ifølge betingelserne i Nr. 1.3.
- 2.4 Gameforge behandler Tokenet i overensstemmelse med [Privatlivspolitikken](#), og særligt ifølge Artikel 6(1) sætning 1 (b) GDPR for at brugeren kan bruge Hurtig Kassen. Specifikt, finder denne proces sted ved at opbevare Token og dens respektive transmission til Paymentwall til fremtidige kreditkort betalinger af brugeren. Det skal gennemføres senest indtil en anden notifikation fra Paymentwall eller

en opsigelse fra brugeren indenfor meningen af Nr. 2.5. Tokenet skal derefter slettes uden forsinkelser.

2.5 Opgaven til opbevaringen og fremtidig hurtig kasse ifølge Nr. 2.1 og 2.2, kan blive opsagt på et hvilket som helst tidspunkt med en erklæring til Gameforge (Nr. 1.2). Den slutter senest med slutningen af framework aftalens forhold mellem Gameforge og brugeren indenfor de [Standard Betingelser og Vilkår for Brug](#).

3 Betaling af Tilbagevendende Tjenester

3.1 Hvis brugeren har sat kreditkortet til at betale for tilbagevendende tjenester hos Gameforge (f.eks. abonnementer eller medlemskaber), vil brugeren blive påmindet hvis seks måneder er gået siden den sidste transaktion. Brugeren kan annullere disse notifikationer på et hvilket som helst tidspunkt.

3.2 For at stoppe tilbagevendende betalinger med en effekt i fremtiden, skal den underliggende aftale omkring tilbagevendende tjenester med Gameforge blive annulleret i overensstemmelse med Nr. 3.3 af de [Specielle Betingelser og Vilkår for den Betalte Erhvervelse af Digitale Varer og Premium Tjenester, og Arrangeringen af Medlemskaber](#). For at refundere betalingerne, gælder Nr. 5.

3.3 Brugen af kreditkortet i overensstemmelse med Nr. 3.1, kræver at Kortoplysningerne vil blive opbevaret hos Paymentwall og en Token hos Gameforge senest indtil slutningen af ydelses perioden (Nr. 3.2). Nr. 2.4 sætning 1 og 2 gælder i overensstemmelse med det. Tokenet vil blive slettet efter slutningen af ydelses perioden uden forsinkelser.

4 Diverse provisioner

4.1 Til forholdet mellem brugeren og Gameforge i andre aspekter, gælder de [Standard Betingelser og Vilkår for Brug](#), de [Specielle Betingelser og Vilkår for den Betalte Erhvervelse af Digitale Varer og Premium Tjenester, og Arrangeringen af Medlemskaber](#), og [Privatlivspolitikken](#). I tilfælde af modstridende regler, tager disse Informationer og Betingelser prioriteten.

4.2 I tilfælde af ændringer af disse Informationer og Betingelser, vil Gameforge informere brugere som har valgt den valgfrie opbevarings mulighed til Kortoplysningerne i overensstemmelse med Nr. 3, og i overensstemmelse med Nr. 10 i [Standard Betingelser og Vilkår for Brug](#).

Karlsruhe, December 2020

Gameforge 4D GmbH
Albert-Nestler-Straße 8
76131 Karlsruhe
Tyskland

Lokal Domstol Mannheim, Tyskland, Kommercielt Registreringsnummer: HRB 718029
Moms Identifikationsnummer: DE 814330106
Administrerende Direktør(er): Alexander Rösner

Meddelelse angående Online Tvist Bilæggelse

Gameforge 4D GmbH er ikke forpligtet til og har ingen intention om at deltage i sådanne aktiviteter