

## Informationen und Bedingungen für Kreditkartenzahlungen und für die Speicherung von Kreditkartendaten

### („Informationen und Bedingungen“)

#### 1 Abwicklung der Kreditkartenzahlung

- 1.1 Mit Betätigen des Buttons „Zahlen“ beauftragt der Nutzer Paymentwall Inc., 255 9th Street, San Francisco, CA 94103, USA („**Paymentwall**“) mit der Durchführung der Zahlung per Kreditkarte.
- 1.2 Billing-Support erhalten Nutzer unter <https://billing.gameforge.com/> durch die Gameforge 4D GmbH, Albert-Nestler-Str. 8, 76131 Karlsruhe, Deutschland („**Gameforge**“).
- 1.3 Um die Abwicklung der Zahlung nach Nr. 1.1 in Gang zu setzen, muss der Nutzer die erforderlichen Kreditkarten-Daten eingeben. Sie bestehen aus der Kreditkartennummer, dem Namen des Karteninhabers, dem Gültigkeitsdatum der Kreditkarte und dem zugehörigen Sicherheits-Code („**Karten-Daten**“). Die Karten-Daten werden direkt gegenüber Paymentwall angegeben; die entsprechenden Eingabefelder befinden sich auf einer Seite von Paymentwall. Gameforge erhält diese Daten nicht.
- 1.4 Paymentwall verarbeitet die angegebenen Karten-Daten auf Grundlage der Beauftragung nach Nr. 1.1. und gemäß der [Datenschutzerklärung von Paymentwall](#) und der jeweils anwendbaren Datenschutzgesetze als Verantwortlicher.
- 1.5 Um Gameforge den erfolgreichen Abschluss oder das Scheitern des jeweiligen Bezahlvorgangs zur weiteren Durchführung des jeweiligen Vertrags über den entgeltlichen Erwerb Digitaler Inhalte, von Premium-Leistungen oder den Abschluss von Mitgliedschaften mitzuteilen, übermittelt Paymentwall eine Transaktionsreferenz an Gameforge. Die Karten-Daten werden jedoch nicht an Gameforge übermittelt und sind auch sonst für Gameforge nicht einsehbar. Ausführliche Angaben zur Verarbeitung personenbezogener Daten durch Gameforge können der [Datenschutzerklärung](#) entnommen werden.
- 1.6 Die Höhe des an Gameforge zu leistenden Betrages ergibt sich ausschließlich aus den Vereinbarungen zwischen Gameforge und dem Nutzer, die vor Erreichen der Seite mit der Eingabemaske nach Nr. 1.3 getroffen wurden.

#### 2 Optionales Speichern von Karten-Daten

- 2.1 Der Nutzer kann optional zum Zweck der künftigen bequemeren Bezahlung bei Gameforge („**Fast Checkout**“) Paymentwall durch das Aktivieren der entsprechend beschriebenen Checkbox mit dem Speichern der Karten-Daten beauftragen. Nr. 1.3 gilt entsprechend.
- 2.2 Durch das Aktivieren nach Nr. 2.1 ergänzt der Nutzer zugleich den mit Gameforge geschlossenen Vertrag dahingehend, dass Gameforge dem Nutzer den Fast Checkout ermöglicht.
- 2.3 Damit der Nutzer seine Karten-Daten daraufhin nicht erneut angeben muss, errechnet Paymentwall aus den Karten-Daten eine individuelle Zeichenfolge („**Token**“) und übermittelt den Token auf Grundlage der in Nr. 1.3 genannten Bestimmungen an Gameforge.

- 2.4 Gameforge verarbeitet den Token nach Maßgabe der [Datenschutzerklärung](#) und insbesondere gemäß Art. 6 Abs. 1 S. 1 lit. b) DSGVO, um dem Nutzer den von ihm gewählten Fast Checkout zu ermöglichen. Konkret erfolgt diese Verarbeitung durch das Speichern des Tokens und dessen jeweiliger Übermittlung an Paymentwall bei künftigen Kreditkartenzahlungen des Nutzers. Sie erfolgt längstens bis zu einer anderslautenden Mitteilung von Paymentwall oder einer Kündigung durch den Nutzer im Sinne von Nr. 2.5. Der Token wird sodann unverzüglich gelöscht.
- 2.5 Der Auftrag zur Speicherung und zum künftigen Fast-Checkout nach Nr. 2.1 und 2.2 kann durch Erklärung gegenüber Gameforge (Nr. 1.2) jederzeit gekündigt werden. Er endet spätestens mit dem Ende des Rahmenvertragsverhältnisses zwischen Gameforge und dem Nutzer im Sinne der [Allgemeinen Nutzungsbedingungen](#).

### **3 Bezahlen wiederkehrender Leistungen**

- 3.1 Sofern der Nutzer seine Kreditkarte zum Bezahlen wiederkehrender Leistungen bei Gameforge (z.B. Abonnements oder Mitgliedschaften) festgelegt hat, erfolgt eine Benachrichtigung an den Nutzer, wenn seit der letzten Transaktion sechs Monate vergangen sind. Der Nutzer kann diese Benachrichtigungen zu jedem Zeitpunkt abbestellen.
- 3.2 Um wiederkehrende Zahlungen mit Wirkung für die Zukunft einzustellen, bedarf es der Kündigung der zu Grunde liegenden Vereinbarung wiederkehrender Leistungen mit Gameforge nach Nr. 3.3 der [Besonderen Bedingungen für den entgeltlichen Erwerb Digitaler Inhalte und von Premium-Leistungen sowie für den Abschluss von Mitgliedschaften](#). Für die Erstattung von Zahlungen gilt deren Nr. 5.
- 3.3 Der Einsatz der Kreditkarte im Sinne von Nr. 3.1 bedingt, dass mindestens bis zum Ende des Leistungszeitraums (Nr. 3.2) die Karten-Daten von Paymentwall und ein Token von Gameforge gespeichert werden. Nr. 2.4 S. 1 und 2 gelten entsprechend. Eine Löschung des Tokens erfolgt unverzüglich nach dem Ende des Leistungszeitraumes.

### **4 Sonstige Bestimmungen**

- 4.1 Für das Verhältnis zwischen Nutzer und Gameforge gelten im Übrigen die [Allgemeinen Nutzungsbedingungen](#), die [Besonderen Bedingungen für den entgeltlichen Erwerb Digitaler Inhalte und von Premium-Leistungen sowie für den Abschluss von Mitgliedschaften](#) und die [Datenschutzerklärung](#). Im Fall von widersprüchlichen Regelungen gehen diese Informationen und Bedingungen vor.
- 4.2 Im Fall von Änderungen dieser Informationen und Bedingungen wird Gameforge die Nutzer, die sich für das Optionale Speichern von Karten-Daten nach Nr. 3 entschieden haben, gemäß Nr. 10 der [Allgemeinen Nutzungsbedingungen](#) informieren.

Karlsruhe, im Dezember 2020

Gameforge 4D GmbH  
Albert-Nestler-Straße 8  
76131 Karlsruhe  
Deutschland

Amtsgericht Mannheim, HRB 718029  
Umsatzsteuer-ID: DE 814330106  
Geschäftsführer: Alexander Rösner

Hinweis zu Online-Streitbeilegungsverfahren:

Gameforge 4D GmbH ist nicht verpflichtet und beabsichtigt nicht, an solchen Verfahren teilzunehmen.

