

Tietoa ja ehtoja koskien Luottokorttimaksamista ja Luottokortin tietojen tallennusta

('Tietoa ja ehtoja')

1 Luottokorttimaksujen prosessointi

- 1.1 Klikkaamalla 'Maksa' nappia, käyttäjä oikeuttaa yrityksen Paymentwall Inc., 255 9th Street, San Francisco, CA 94103, USA ('**Paymentwall**') prosessoida maksun luottokortilta.
- 1.2 Käyttäjät voivat saada maksupalvelutukea osoitteesta <https://billing.gameforge.com/> jonka tuottaa Gameforge 4D GmbH, Albert-Nestler-Str. 8, 76131 Karlsruhe, Saksa ('**Gameforge**').
- 1.3 Jotta maksuprosessi voidaan viedä onnistuneesti loppuun, kerrottu kohdassa 1.1, käyttäjän täytyy syöttää vaaditut luottokortin tiedot. Tämä tieto sisältää luottokortin numeron, kortinhaltijan nimen, kortin vanhenemispäivämäärän ja asiaankuuluvan turvakoodin ('**Korttitiedot**'). Käyttäjä luovuttaa korttitietonsa suoraan yritykselle Paymentwall; asiaankuuluvat syöttökentät on sijoitettu yrityksen Paymentwall verkkosivulle. Gameforge ei vastaanota tätä tietoa.
- 1.4 Paymentwall prosessoi annetut korttitiedot, noudattaen authorisointia, joka kerrottu kohdassa 1.1, [Paymentwall :in käyttöehdoissa](#) ja sovellettavat tietosuojalait rekisterinpitäjänä.
- 1.5 Jotta voitaisiin kertoa Gameforgelle onnistumisesta tai epäonnistumisesta asiaankuuluvassa maksuprosessissa, jotta voidaan jatkaa asiaankuuluvan sopimuksen tekoa, eli ostoa digitaalisesta sisällöstä, premium-palvelusta tai kuukausimaksullisen palvelun tilaamisesta, Paymentwall lähettää maksureferenssin Gameforgelle. Kuitenkin, korttitietoja ei lähetetä Gameforgelle ja ne eivät ole näkyvillä Gameforgelle millään tavalla. Yksityiskohtainen selostus siitä, kuinka Gameforge prosessoi yksityistä tietoaasi, voidaan löytää [Tietosuojaselosteesta](#).
- 1.6 Määrä, joka tullaan maksamaan Gameforgelle, riippuu yksinomaan sopimuksesta Gameforgen ja käyttäjän kanssa, joka tehtiin selväksi kun siirryttiin sivulle jossa tiedot voidaan syöttää, kuten kohdan 1.3 mukaan.

2 Valinnainen säilytys korttitiedoille

- 2.1 Jotta tulevaisuuden maksut Gameforgen kanssa olisivat kätevämpiä ('**Nopea kassa**'), käyttäjä voi valinnaisesti neuvoa Paymentwall :ia säilyttämään korttitiedot valitsemalla asiaankuuluvan valintaruudun. Kohta 1.3 on voimassa asiaankuuluvasti.
- 2.2 Aktivoinnin aikana, kuten kohdassa 2.1, käyttäjä luo sopimuksen samanaikaisesti Gameforgen kanssa, jotta Gameforge hyväksyy käyttäjän käytettäväksi Nopean kassan.
- 2.3 Jotta käyttäjän voidaan sallia olla syöttämättä korttitietoja uudelleen, Paymentwall luo yksittäisen merkkijonon ('**Tokenin**') korttitiedoista ja lähettää tämän Tokenin Gameforgelle noudattaen sisältöä kohdassa 1.3.
- 2.4 Gameforge prosessoi Tokenin noudattaen [Tietosuojakäytäntöjä](#) ja erityisesti noudattaen Artiklan 6(1) lausetta 1 (b) GDPR antaakseen valitulle käyttäjälle mahdollisuuden käyttää Nopea Kassa toimintoa. Yksityiskohtaisesti, tämä prosessi toimii tallentamalla Tokenin ja siihen liittyen siirtää sen Paymentwall

:iin käyttäjän tulevaisuuden luottokorttimaksuja varten. Sitä tulee suorittaa siihen asti, kunnes Paymentwall toimittaa erilaisen ilmoituksen tai käyttäjä peruuttaa sen koskien kohtaa 2.5. Tokeni tulee silloin poistaa ilman viivettä.

2.5 Tallennustilan ja tulevaisuuden nopea kassa -toiminnon myötämisen voi kohdan 2.1 ja 2.2 nojalla lakkauttaa koska tahansa ilmoituksella Gameforge (Nro 1.2). Se päättyy viimeistään puitesopimuksen suhteen Gameforgen ja käyttäjän välillä noudattaen ehtoja [Tavallisissa käyttöehdoissa](#).

3 Kuukausimaksullisten palveluiden maksu

3.1 Jos käyttäjä on määrittänyt luottokortin maksaakseen kuukausiveloituksellisia palveluja Gameforgelle (esim. jäsenyyden tilaus), käyttäjälle ilmoitetaan jos kuusi kuukautta on mennyt edellisestä maksutapahtumasta. Käyttäjä voi peruuttaa nämä ilmoitukset koska tahansa.

3.2 Jotta kuukausimaksulliset ostot voidaan pysäyttää tulevaisuudessa, voimassaoleva sopimus kuukausimaksullisista palveluista Gameforgen kanssa tulee peruuttaa kohdan 3.3 mukaisesti [Erityiskäyttöehdot digitaalisten hyödykkeiden ja Premium-palveluiden maksulliseen hankintaan](#). Maksujen hyvityksessä pätee kohta 5.

3.3 Luottokortin käyttö kohtaa 3.1 mukaillen vaatii, että Korttitiedot on tallennettu Paymentwall :in järjestelmään ja Tokeni on Gameforgella viimeistään suorituspäivän loppuun mennessä (Nro 3.2). Nro 2.4 lauseet 1 ja 2 ovat voimassa asiaan kuuluvasti. Tokeni poistetaan suoritushetken jälkeen ilman viivettä.

4 Sekalaiset säännökset

4.1 Käyttäjän ja Gameforgen välinen vuorovaikutus muissa yhteyksissä, [Tavallinen käyttöehtosopimus](#), [Erityiskäyttöehdot digitaalisten hyödykkeiden ja Premium-palveluiden maksulliseen hankintaan sekä jäsenyys sopimuksia varten](#) ja [Tietosuojakäytäntö](#) ovat voimassa. Ristiriitaisen tiedon tapauksessa, nämä Tiedot ja ehdot ovat voimassaolevat.

4.2 Tapauksessa, jossa näihin Tietoihin ja ehtoihin tulee muutoksia, Gameforge ilmoittaa käyttäjille, jotka ovat valinneet käyttöönsä vaihtoehtoisen säilytyksen korttitiedoilleen, kohdan nro 3 mukaan ja kohdan nro 10 mukaan [Tavallisissa käyttöehdoissa](#).

Karlsruhe, joulukuu 2020

Gameforge 4D GmbH
Albert-Nestler-Straße 8
76131 Karlsruhe
Saksa

Paikallinen tuomioistuin Mannheim, Saksassa, Kaupallinen rekisterinumero: HRB 718029
Liikevaihtoveron tunnistetiedon numero:DE 814330106
Toimitusjohtaja(t): Alexander Rösner

Huomautus koskien Verkkovälitteistä riidanratkaisua:

Gameforge 4D GmbH ei ole velvollinen eikä aio ostallistua kyseisiin käsittelyihin.