

Condizioni di partecipazione per concorsi e giochi a premi

1 Oggetto

Le seguenti "**Condizioni di partecipazione**" regolano lo svolgimento dei concorsi e dei giochi a premi ("**Concorso/i**") indetti da Gameforge 4D GmbH, Albert-Nestler-Straße 8, 76131 Karlsruhe ("**Gameforge**"). Qualora siano presenti delle divergenze o dei passaggi integrativi, il regolamento specifico dell'"**Annuncio**" di un concorso ha la precedenza su queste condizioni.

2 Condizioni di idoneità

- 2.1 La partecipazione è aperta a tutti gli utenti maggiorenni che, conformemente alle [Condizioni Generali di Utilizzo](#), possiedano un account personale e attivo ("**account**") durante il periodo del concorso. Si riterranno valide le norme e le leggi relative alla maggiore età vigenti nel paese di residenza dell'utente.
- 2.2 Per quanto idonei alla partecipazione, non potranno concorrere per i premi in palio a) i dipendenti Gameforge (comprese le società ad essa affiliate), b) i loro familiari e c) i parenti, fino al 3° grado, delle persone menzionate alle lettere a) e b). Pertanto, il premio verrà assegnato ai partecipanti che non rientrano all'interno delle summenzionate categorie. Gameforge si riserva il diritto di escludere dalla partecipazione e/o dalla vincita coloro che violano le condizioni e ottengono dei vantaggi in modo sleale.

3 Abbonamento

- 3.1 La partecipazione a qualsiasi concorso si considera valida/regolare quando si adempiono le condizioni di partecipazione presenti nell'annuncio. La partecipazione è gratuita, non prevede alcun servizio a pagamento ed è consentita solo entro il periodo di partecipazione.

- 3.2 Qui di seguito vengono elencati dei regolamenti integrativi per i concorsi che richiedono l'invio di "Contenuti" (testi, immagini, screenshot o artwork etc.):

a) i contributi devono essere inviati all'indirizzo e-mail indicato nell'annuncio tramite l'indirizzo e-mail legato all'account. Inoltre, la e-mail inviata dovrà contenere l'oggetto indicato nell'annuncio in questione. Nell'e-mail deve essere comunicato anche il nickname legato all'account e la lingua della versione utilizzata.

b) il contributo deve contenere anche l'identificativo del partecipante da rendere noto in caso di vittoria. Se il partecipante non fornisce alcun identificativo per lo scopo summenzionato, accetta che il nickname legato all'account si possa rendere noto in caso di vittoria. Qualora il partecipante non intenda rendere noto il proprio nominativo, dovrà specificarlo al momento dell'invio del contributo.

c) non verranno presi in considerazione l'invio di più contributi e la spedizione di più contributi legati a diversi account.

- 3.3 Regolamento integrativo relativo ai concorsi nell'ambito di servizi di social media appartenenti a terzi:

Qualora il concorso o l'annuncio richiedano il possesso di un account di social media legato a un

fornitore terzo, sarà da considerarsi prerequisito per la partecipazione che l'account di social media del partecipante in questione sia valido e attivo dal momento della partecipazione fino alla termine del gioco a premi. Il gestore dei servizi di social media non è l'organizzatore del concorso. Eventuali richieste e chiarimenti relativi al concorso devono essere inviati esclusivamente a Gameforge.

3.4 Regolamento integrativo per i concorsi in cui la partecipazione prevede il raggiungimento di determinati obiettivi o lo svolgimento di attività specifiche all'interno del gioco ("Achievement"):

Qualora il raggiungimento di un obiettivo ("Achievement") all'interno del gioco consenta di partecipare al gioco a premi, i vincitori potranno confermare o rifiutare di parteciparci entro una settimana dalla notifica.

4 Concessione dei diritto d'uso dei contributi da parte del partecipante

4.1 Ai fini dello svolgimento del gioco a premi, il partecipante concede a Gameforge il diritto non esclusivo e revocabile, illimitato nello spazio e nel tempo, di utilizzare gratuitamente i contenuti inviati. Ciò include il diritto di riproduzione e modifica dei contenuti (per es. adattamento del formato e delle dimensioni dell'immagine, modifiche redazionali). È inoltre incluso il diritto di pubblicazione dei contenuti sia sui siti internet che sui canali di social media di Gameforge ("presentazione"). Anche ai gestori dei rispettivi servizi di social media, verranno concessi i diritti necessari per i summenzionati contenuti.

4.2 Gameforge si riserva il diritto di rendere accessibili nello spazio web i contenuti realizzati dai vincitori. La pubblicazione è da considerarsi un riconoscimento speciale e potrebbe essere effettuata sia nei giochi online che nelle pagine web gestite da Gameforge (per es. in una schermata di caricamento). A tal fine, il partecipante concede a Gameforge il diritto d'uso dei contenuti nella stessa misura di cui ai sensi del precedente paragrafo 1 comma 1. Qualora l'utente revochi tale concessione di diritti, Gameforge è obbligata a cancellare i contenuti implementati solo dopo un certo periodo di tempo (ragionevole). Tale periodo non dovrebbe superare i 10 giorni lavorativi presso la sede Gameforge. Se l'eliminazione dei contenuti pubblicati richiede una patch software particolare, tale periodo si estenderà fino al momento della realizzazione di tale patch. Tuttavia, il periodo previsto per la rimozione dei contenuti summenzionati non supererà i 9 mesi. Le informazioni fornite dal partecipante, ai sensi dell'art. 3 comma 2 lett. b) sono necessarie a comprovarne la paternità.

4.3 Con l'invio del contributo, il partecipante assicura di aver partecipato secondo le modalità richieste. Il partecipante garantisce che il contenuto non lede i diritti di terzi e manleva Gameforge da tutte le eventuali pretese di terzi derivanti dai o inerenti ai contenuti.

5 Concessione dei diritto d'uso da parte di Gameforge

Ai fini della partecipazione ai concorsi, Gameforge concede gratuitamente al partecipante il diritto non esclusivo all'utilizzo dei contenuti dei servizi Gameforge necessari per i concorsi (per es. per la realizzazione di screenshot, qualora sia richiesto per la partecipazione).

6 Premi

6.1 I premi vengono indicati nell'annuncio. Eventuali tassazioni sulle vincite saranno a carico del partecipante.

6.2 Non è possibile ricevere un corrispettivo in denaro dei premi e non è consentito cedere a terzi il diritto al premio. Se il vincitore rifiuta il premio o non lo rivendica ai sensi dell'art. 3, comma 4, Gameforge si riserva il diritto di assegnare il suddetto premio a un altro partecipante.

7 Nomina dei vincitori

Gameforge decreterà il vincitore secondo le modalità indicate nell'annuncio. Qualora non venisse specificato alcun criterio per la decretazione dei vincitori, Gameforge stabilirà i vincitori a propria discrezione, soprattutto nel caso in cui le modalità di partecipazione prevedano la realizzazione di un contributo il cui giudizio non si possa esimere dall'impiego di criteri di valutazione soggettivi.

8 Notifica e annuncio dei vincitori

8.1 Gameforge informerà i vincitori entro quattro settimane dalla chiusura dei termini di partecipazione inviando un messaggio all'indirizzo e-mail utilizzato per l'invio del contributo ("**notifica**").

8.2 Fatte salve le disposizioni dell'art. 3, comma 2, lett. b) Gameforge si riserva il diritto di pubblicare il nome del vincitore sui siti internet e sui canali di social media di Gameforge.

9 Spedizione dei premi

9.1 Premi in formato digitale:

a) se il premio consiste in item digitali, questi verranno trasferiti nell'account del vincitore entro una settimana dalla notifica o dopo l'inserimento, da parte del vincitore, dei dati necessari per l'invio. I dati richiesti possono includere un premio specifico da scegliere tra una precisa gamma di articoli, la comunicazione di un account e/o il nome di un personaggio o di un server di gioco in cui si deve inviare il premio.

b) Gameforge richiederà ai vincitori, tramite notifica, quali siano i dati necessari. Qualora i dati richiesti non vengano forniti entro due settimane dal ricevimento della richiesta, il partecipante perde il diritto al premio e a qualsiasi altra forma sostitutiva di premio, a condizione che tale conseguenza sia stata indicata nella richiesta. Pertanto, Gameforge si riserva il diritto di assegnare il premio a un altro partecipante.

9.2 Premi materiali:

a) gameforge invierà una notifica ai vincitori dei premi materiali in cui verrà loro richiesto di fornire i dati necessari per l'invio del premio e, eventualmente, altre informazioni utili per indicare il premio specifico (per es. le taglie dei capi di abbigliamento). Qualora i dati richiesti non vengano forniti entro due settimane dal ricevimento della richiesta, il partecipante perde il diritto al premio e a qualsiasi altra forma sostitutiva di premio, a condizione che tale conseguenza sia stata indicata nella richiesta, e, pertanto, Gameforge si riserverà il diritto di assegnare il premio ad un altro partecipante.

b) la spedizione dei premi materiali avverrà tramite corriere incaricato da Gameforge ("corriere incaricato") e presuppone la comunicazione di un indirizzo di posta valido ("indirizzo"). I premi materiali si intendono consegnati al vincitore nel momento stesso della consegna da parte di Gameforge al corriere incaricato. Qualora la consegna del premio non vada a buon fine a causa della comunicazione di un indirizzo errato, la responsabilità è da ritenersi a carico del vincitore. Gameforge non sarà tenuta a effettuare un secondo tentativo di consegna. Non sussiste alcun diritto a richiedere l'invio dei premi in un paese al di fuori dei paesi menzionati nelle Condizioni di partecipazione.

10 Protezione dei dati

10.1 Gameforge s'impegna a elaborare e utilizzare i dati personali (informazioni sull'account quali il nome del personaggio, l'indirizzo e-mail, l'indirizzo del vincitore e l'identificativo scelto ai sensi dell'art. 3 comma 2, lettera b) raccolti nell'ambito della partecipazione in conformità con le prescrizioni di legge vigenti in materia di tutela dei dati personali ed esclusivamente ai fini previsti per lo svolgimento del gioco a premi. Ciò include la comprova delle condizioni di idoneità, l'invio della notifica, dei premi e la pubblicazione, sulle pagine e i canali di social media di Gameforge

(www.youtube.com/user/Gameforge, twitter.com/Gameforge, www.facebook.com/gameforge, www.instagram.com/gameforge_com/ e sugli altri canali esistenti del gioco in questione).

- 10.2 I dati personali raccolti verranno conservati per tutta la durata del gioco a premi e successivamente eliminati. Ciò non vale per i dati resi noti nell'ambito della pubblicazione, i quali verranno conservati in modo permanente per questioni di trasparenza. Qualora la legge preveda l'obbligo di conservare i dati per un periodo superiore a quello previsto, i dati in questione saranno eliminati alla scadenza di tale obbligo di conservazione.
- 10.3 Ulteriori informazioni sul trattamento dei dati personali da parte di Gameforge sono disponibili nell'Informativa sulla tutela dei [dati personali](#) (ivi in particolare al punto 3.9, relativo all'organizzazione di giochi a premi, nei fondamenti giuridici che regolano l'elaborazione dei dati raccolti ai fini dell'organizzazione di tali giochi, così come al punto 6 inerente i diritti della persona interessata).

11 Esclusione della responsabilità

- 11.1 Indipendentemente dal motivo giuridico, Gameforge, i suoi enti, dipendenti e ausiliari rispondono solo in caso di dolo o colpa grave, esclusivamente per la violazione degli obblighi contrattuali essenziali e limitatamente al danno tipico prevedibile, a meno che disposizioni imperative della legge applicabile non prevedano diversamente. Tali limitazioni non valgono in caso di gravi lesioni alla vita, al corpo o alla salute o in caso di responsabilità contemplate dalla Legge tedesca sulla responsabilità per danno da prodotti.
- 11.2 Gameforge non si ritiene responsabile per i difetti materiali e legali legati premi. Ciò non vale se tali difetti sono stati taciuti in modo fraudolento da Gameforge.

12 Disposizioni finali

- 12.1 Al momento della partecipazione, il partecipante accetta le presenti Condizioni di Partecipazione. Le presenti [Condizioni Generali di Utilizzo](#) di Gameforge si integrano alle Condizioni di Partecipazione.
- 12.2 Restano inalterate anche le Condizioni Generali di Utilizzo di terzi impegnati nello svolgimento del concorso.
- 12.3 Gameforge si riserva il diritto di terminare il concorso in anticipo rispetto al periodo di partecipazione per motivi di qualsivoglia natura. Per motivi di qualsivoglia natura si intendono motivi tecnici, di organizzazione o giuridici che impediscano il regolare svolgimento del concorso.
- 12.4 Si applica il diritto della Repubblica Federale Tedesca. È esclusa l'applicazione delle norme del diritto internazionale privato. Qualora il partecipante, durante lo svolgimento del concorso, abbia la propria dimora abituale in un altro Paese dell'Unione Europea, quanto stabilito in precedenza non pregiudica in alcun modo l'applicabilità delle norme imperative vigenti in quel Paese.
- 12.5 Sono esclusi i ricorsi legali relativi all'idoneità di partecipazione ai concorsi e al loro svolgimento, compresa la nomina dei vincitori.
- 12.6 L'eventuale inefficacia di singole disposizioni delle presenti Condizioni di Partecipazione non pregiudica in alcun modo la validità delle rimanenti disposizioni. Al posto della disposizione inefficace trova applicazione la normativa di legge vigente.