

抽選およびコンテストへの参加条件

1 適用範囲

本条件は、Gameforge 4D GmbH、Albert-Nestler-Straße 8, 76131 Karlsruhe, Germany(「**Gameforge**」)が運営する抽選およびコンテスト(「**コンテスト**」)への参加に対して、適用されることとする。各コンテストの「**告知**」に記載の補足規則および本条件から逸脱した規則と、本条件との間に矛盾が生じる場合、告知の規則が優先されることとする。

2 参加資格

- 2.1 コンテストの期間の間、[標準約款](#)の要件に適合しており、それぞれのオンラインゲームの個人用の有効なアカウント(「**アカウント**」)を有している法定年齢に達しているすべてのユーザーは、参加資格を有する。参加資格のある法定年齢は、ユーザーの居住地の法定規則に従って判断されるものとする。
- 2.2 参加資格を有していても、(a) Gameforgeの従業員(関連会社を含む)、(b) Gameforgeの従業員の家族、および(c) (a)と(b)に記載の人物の3親等の親族は、受賞の対象から除外される。賞は上記の人物に該当しない参加者に対して授与されるものとする。Gameforgeは、参加条件に違反した人物、もしくは参加中に不当な優位性を得るか、他人に不当な優位性を提供させる人物から、参加資格および受賞資格またはそのいずれかを剥奪する権利を有する。

3 参加

- 3.1 コンテストへの参加は、告知に記載されたとおりの参加アクションの実行により発生する。参加の手続きは無料で、有料サービスではなく、参加期間中にのみ、有効に実施することができる。
- 3.2 ユーザーによる「コンテンツ」(コンテストの内容によって異なり、例えば、テキスト、画像、スクリーンショット、芸術作品など)の提出が必要とされるコンテストの補足規則は、以下のとおりである。

a) 提出は、アカウントに紐づけられたメールアドレスから、告知に記載のメールアドレス宛に、告知に記載のメール件名を使用して行われなければならない。さらに、メールには、アカウントに紐づくニックネームおよび使用している言語バージョンも含めなければならない。

b) 提出時のメールでは、受賞した場合に、公表において参加者が呼称として希望する名前を記載する必要がある。参加者がこれに関する情報を提供しない場合、指定したニックネームが個人識別情報として使用される可能性があることに同意したものとする。参加者が、名前が一切使用されないことを希望する場合、当該参加者はその旨を提出時に表明することができる。

c) 複数の提出(同一のユーザーの異なるアカウントでの提出を含む)は認められていない。

- 3.3 第三者であるソーシャルメディアサービスに関連したコンテストの補足規則は、以下のとおりである。

コンテストまたは告知の特性上、第三者プロバイダーによるソーシャルメディアアカウントの使用を必要とする場合、参加者のそれぞれのソーシャルメディアアカウントが、参加アクション実行時点からコンテスト完了まで存在することを参加の前提条件とする。ソーシャルメディアサービスの運営事

業者は、コンテストの主催者ではない。参加者からのコンテストに関連する依頼はすべて、**Gameforge**にのみ、なされるものとする。

- 3.4 ゲームでの特定の目標または特定のタスクの実行(「達成」)を参加アクションとするコンテストについての補足規則は、以下のとおりである。

参加に必要な手続きが、ゲーム内での達成に基づいている場合、参加資格を獲得した者は、通知を受けてから1週間以内に、コンテストへの参加を確定または拒否することができる。

4 参加者の提出物に対する使用権の付与

- 4.1 参加者は、コンテストの実施という目的に必要な範囲内で、時間と地域に関しては無制限で、無料の、非独占的かつ取消し可能なコンテンツの使用権を**Gameforge**に与えることとする。これには、コンテンツの複製および編集(例えば、フォーマットおよび画像サイズの調整、編集上の変更)を行う権利が含まれる。この権利には、**Gameforge**のウェブサイトおよび**Gameforge**のソーシャルメディアチャンネルにコンテンツを一般に公開する(紹介)権利ならびにそれぞれのソーシャルメディアサービスの運営事業者がコンテンツの使用に必要な権限を与える権利も含まれる。

- 4.2 **Gameforge**は、受賞者によって供されたコンテンツを特別な受賞作品として**Gameforge**が運営するオンラインゲームおよびウェブサイト(例えば、ロード画面)に組み込んで公開する権利を有する。本目的のため、参加者は、上記第1項第1文の定めと同等の範囲で、**Gameforge**にコンテンツを使用する権利を付与する。ユーザーがこの権利の付与を取り消す場合、**Gameforge**は**Gameforge**の登録オフィスで、10営業日を超えない合理的な期間後に、組み込まれたコンテンツを削除する義務を有する。組み込みの方式によっては、コンテンツを削除するのにソフトウェアパッチが必要となるため、削除は次のソフトウェアパッチが適用されるまで待つこととなるが、長くても9ヵ月を超えないこととする。3(2)(b)に従って参加者が提供する情報には、コピーライトの識別を適用することとする。

- 4.3 提出を行うことにより、参加者は必須の参加アクションを自身で実施したことを認めるものとする。参加者は、コンテンツが第三者の権利を侵害しないことを保証し、さらに、第三者がコンテンツに関して主張する可能性のあるすべての請求に対し、**Gameforge**を補償する。

5 **Gameforge**による使用権の付与

コンテストへの参加の目的のため、**Gameforge**は、参加者が**Gameforge**のサービスの必要なコンテンツを、コンテストで必要とされる範囲(例えば、提出が必須の参加アクションの一部である場合のスクリーンショット)で使用するため、参加者に無料で、非独占的かつ取消し可能な使用権を与えることとする。

6 景品

- 6.1 景品の内容は、告知によって決定されるものとする。受賞者は景品への税制に対して、責任を有する。
- 6.2 現金同等物による景品および他人への譲渡は不可能である。受賞者が景品を拒否する、もしくは、3(4)の確定を行わなかった場合、**Gameforge**は代わりに、他の参加者に賞を授与する権利を有する。

7 受賞者の決定

Gameforgeは告知に記載された方法で受賞者を決定するものとする。受賞者の判定基準が記載されていない場合、**Gameforge**は、特に、必須の参加アクションに、主観的な評価が求められる参加者のクリエイティブな作品が含まれる場合に、独自の裁量で受賞者を決定することとする。

8 受賞者への通知および受賞者の公表

- 8.1 **Gameforge**は受賞者に、エントリーに使用したメールアドレスにメールを送信することにより、提出期限から4週間以内に受賞の旨をお知らせする(「通知」)ものとする。

8.2 3(2)(b)の定めに従い、GameforgeはGameforgeのウェブサイトおよびGameforgeのソーシャルメディアチャンネルで受賞者を発表する権利を有する。

9 景品の送付

9.1 デジタル商品による景品:

a) 景品がデジタル商品の場合、通知から1週間以内、もしくは、当選者が必要な詳細情報を提供した後、当選者のアカウントに追加されます。必要な詳細情報には、希望する景品、アカウント名またはキャラクター名、景品の受領を希望するゲームサーバーなどが含まれます。

b) Gameforgeより必要な情報を当選者に通知で知らせ、当選者にそれらの情報を提供いただけるようにリクエストします。必要情報を、リクエスト受領後2週間以内に提供いただけない場合、リクエスト内に記載されている条件に従い、当選者は補償なしで景品を受領する権利を失います。Gameforgeは代わりに、他の参加者に景品を授与する権利を有するものとします。

9.2 物品による景品:

a) Gameforgeは物品による景品の受賞者に、景品の送付に必要な情報を提供すること、また、該当する場合は景品(例えば衣類のサイズ)を指定することを、通知において依頼するものとする。依頼された情報が、依頼の受領後2週間以内に提供されない場合、それに対する補償はなく、依頼において、この条件が記載されていることを条件として、参加者による景品の請求は不可能となり、Gameforgeは代わりに、景品を他の参加者に授与する権利を有するものとする。

b) 物品による景品は、Gameforgeが委託する配送サービス事業者(「サービス事業者」)によって配達され、有効な配達用住所(「住所」)が求められるものとする。物品による景品は、Gameforgeがサービス事業者に景品の引き渡しを行うことにより、受賞者に授与されたものとみなされ、このサービス事業者に対するGameforgeの請求権は、この時点で受賞者に移る。景品が、受賞者が提供した住所の誤りが原因で配達されなかった場合、影響を受けた受賞者に費用負担が発生することとする。Gameforgeは、再配達を行うことの責任を負わないものとする。告知に記載された対象の地域以外の国に、景品を受け取る権利はないものとする。

10 プライバシー

10.1 Gameforgeはデータ保護規則の要件の範囲内で、コンテストの実行のみを目的に、参加者から提供された個人情報(これは、ユーザーのアカウントに含まれる基本のユーザー情報、つまり、キャラクター名、メールアドレス、提供された場合は住所、そして3(2)(b)に従って提供された名前)を処理するものとする。この処理には、参加資格の確認も含まれ、該当する場合は、通知および景品の送付、さらにGameforgeウェブサイトおよびGameforgeソーシャルメディアチャンネル(www.youtube.com/user/Gameforge、twitter.com/Gameforge、www.facebook.com/gameforge、www.instagram.com/gameforge_com/、さらにそれぞれのゲームのこれらのメディアサービスの既存のすべてのチャンネル)への関連する紹介も含まれる。

10.2 収集された個人情報は初めに、コンテストの期間中保存され、その後、削除されるものとする。ただし、透明性の確保を理由に永久に保存される、紹介の一環として公表された情報は除外する。法律上の保管期間の要件において、長期間の保管が定められている限りでは、影響を受けるデータは、遅くとも、当該保管義務の期間終了後に削除されるものとする。

10.3 Gameforgeによる個人情報の取扱いに関する詳細については、[プライバシーポリシー](#)内に記載されているものとする(特に、コンテストの開催ならびに関連する本データの処理に関わる重要な法的根拠を定めた3.9項ならびに対象者の権利に関する6項を参照)。

11 責任

11.1 法的根拠にかかわらず、**Gameforge**、委員会、従業員、およびエージェントは、故意に意図された重大な過失に対してのみ責任を負うものとする。ただし、これらの制約が適用される法律の要件に反しない限り、契約上の義務が侵害されるか、過失が認められ、予見可能な損害に限定される場合にのみ、責任を負うものとする。これらの制約は、人命の損失、人身傷害または健康への被害、ならびに、製造物責任法に定められた義務には適用されない。

11.2 **Gameforge**は景品の不具合および法的な欠陥に対し、責任を負わないものとする。この条件は、**Gameforge**が不備を不正に隠ぺいした場合には、適用されない。

12 最終条項

12.1 参加者は、必須の参加アクションを実行することにより、本参加条件に同意したものとする。本参加条件に加え、**Gameforge**[標準約款](#)も適用されるものとする。

12.2 コンテストの実行に関わる第三者の利用規約は、影響を受けないものとする。

12.3 重大な理由が生じた場合、**Gameforge**は参加期間の終了前にコンテストを終了させる権利を有することとする。重大な理由とは、とりわけ、技術的、運営上または法律上の理由により、コンテストの適切な実行を保証できなくなった場合を指すものとする。

12.4 契約関係は、関連する国際私法を除いてドイツ法によって支配されることとする。参加者がコンテストの開催中、ヨーロッパ連合内の他国に居住している場合、該当の法規定の有効性は、影響を受けないものとする。

12.5 法的請求権は、コンテストへの参加資格および受賞者の決定を含む、コンテストの実行に対しては、除外されるものとする。

12.6 本参加条件の個別の条項が無効となった場合でも、残りの条項は引き続き有効で拘束力のあるものとする。法的強制力のない条項は、関連する法定規則に取って代わられるものとする。