

## Informacija ir sąlygos susijusios su kreditine kortele atliktais apmokėjimais, bei šių kortelių duomenų saugojimu

### ('Informacija ir Sąlygos')

#### 1 Mokėjimų kreditine kortele apdorojimas

- 1.1 Vartotojas paspausdamas mygtuką „Mokėti“ įpareigoja mokėjimų platformą Paymentwall Inc., 255 9th Street, San Francisco, CA 94103, USA ('**Paymentwall**') apdoroti jo atliktą mokėjimą kreditine kortele.
- 1.2 Gameforge 4D GmbH, Albert-Nestler-Str 8, 76131 Karlsruhe, Vokietija ('**Gameforge**') teikia vartotojams pagalbą apmokėjimų klausimais šiuo adresu: <https://billing.gameforge.com/>
- 1.3 Norėdamas pradėti apmokėjimo procesą aprašytą 1.1 punkte, vartotojas privalo įvesti reikiamus kreditinės kortelės duomenis. Šie duomenys susideda iš kreditinės kortelės numerio, kortelės savininko vardo, datos iki kada galioja kortelė ir atitinkamo saugos kodo ('**Kortelės Duomenys**'). Vartotojas savo kortelės duomenis atskleidžia tiesiogiai Paymentwall apmokėjimų platformai; atitinkami šių duomenų įvesties laukai yra susieti su pačia Paymentwall svetainėje. Tad taip užtikrinama, jog prieigos prie šių duomenų Gameforge neturi.
- 1.4 Paymentwall tvarko vartotojo pateiktus kortelės duomenis vadovaudamasi duomenų valdytojo įgaliojimais, kurie yra aprašyti 1.1 punkte, [Paymentwall's privatumo politika](#) bei laikydamasi nuostatų, kurios yra nustatytos duomenų apsaugos įstatymuose.
- 1.5 Prieš pereinant prie tolimesnio atitinkamo skaitmeninio turinio, premium paslaugų ar narystės susitarimo vykdymo, siekiant informuoti Gameforge apie sėkmingą atitinkamo mokėjimo proceso užbaigimą arba jo nesėkmę, Paymentwall siunčia Gameforge mokėjimo operacijos išrašą. Tačiau, minimame mokėjimo išraše kortelės duomenys nėra nurodomi Gameforge ir negali būti atskleisti Gameforge kompanijai jokiais kitais būdais. Išsami informacija apie tai, kaip Gameforge tvarko asmens duomenis gali būti peržiūrėta [Privatumo politikoje](#).
- 1.6 Mokama suma, kurią vartotojas turi sumokėti Gameforge yra sudaryta tik iš tarp Gameforge ir vartotojo sudaryto susitarimo dar iki tol, kol vartotojas būna nukreipiamas į apmokėjimo langą kaip, kad yra nurodoma 1.3 punkte.

#### 2 Pasirenkama kortelės duomenų išsaugojimo galimybė

- 2.1 Siekiant supaprastinti ateityje būsimus apmokėjimus Gameforge produktuose ('**Greitas Atsiskaitymas**'), jei nori pats vartotojas, jis gali paspausdamas apie tai informuojantį langelį apmokėjimo lange, nurodyti Paymentwall įsiminti jo kortelės duomenis. Atitinkamai taikomas 1.3 punktas.
- 2.2 Aktyvuodamas 2.1 punkte minimą funkciją, vartotojas tuo pačiu papildo su Gameforge sudarytą sutartį, taip siekdamas gauti iš Gameforge leidimą naudotis greitu atsiskaitymu.
- 2.3 Paymentwall siekdama suteikti vartotojui galimybę atlikti apmokėjimą pakartotinai neprašant suvesti kortelės duomenų, iš kortelės duomenų sukuria individualią tik tam vartotojui tinkamą simbolių eilutę ('**Prieigos Raktas**') ir nusiunčia šį prieigos raktą Gameforge laikantis sąlygų, kurios yra nurodytos 1.3 punkte.

- 2.4 Vartotojo pasirinktam greito atsiskaitymo būdui įgalinti Gameforge apdoroja gautą prieigos raktą laikantis visų [duomenų privatumo politikos](#) nuostatų, o taip pat ir GDPR reglamento 6 straipsnio 1 dalies 1 (b) sakinio. Konkrečiau, šis procesas apima prieigos rakto išsaugojimą ir jo perdavimą Paymentwall tais atvejais, jei vartotojas ateityje atliks mokėjimus kredito kortele. Tai bus vykdoma vėliausiai iki tol, kol bus gautas kitoks pranešimas iš Paymentwall arba vartotojas pats tai nutrauks laikantis 2.5 punkto. Prieigos raktas tokiu atveju nedelsiant ištrinamas.
- 2.5 2.1 ir 2.2 punktuose išdėstytas susitarimas saugojimui ir greito atsiskaitymo ateityje įgalinimui gali būti bet kada panaikintas pranešant apie tai Gameforge 1.2 punkte nurodytu būdu. Vėliausiai kada šis susitarimas gali pasibaigti, tai tada, kai pasibaigia pati sutartis tarp Gameforge ir vartotojo, kuri buvo sudaryta laikantis [Standartinių Terminų ir Naudojimosi Sąlygų](#).

### **3 Pasikartojančių paslaugų apmokėjimas**

- 3.1 Jei vartotojas nustatė kreditine kortele apmokėti pasikartojančias Gameforge teikiamas paslaugas (pvz.: prenumeratas ar narystes), vartotojui bus pranešta, jei praėjo šeši mėnesiai nuo paskutinės apmokėjimo operacijos. Vartotojas gali bet kada nutraukti šiuos pranešimus.
- 3.2 Siekiant nutraukti pasikartojančius apmokėjimus ateityje, sutartis su Gameforge dėl pasikartojančių apmokėjimų privalo būti nutraukta laikantis 3.3 punkto esančio [Specialios sąlygos susijusios su mokamomis skaitmeninėmis prekėmis, papildomomis paslaugomis ir narystėmis](#) nuostatuose. Mokėjimų kompensavimas vykdomas pagal 5 punktą.
- 3.3 Norint užtikrinti kreditinės kortelės naudojimą pagal 3.1 punkte išdėstytą tvarką, kortelės duomenys privalo būti išsaugoti Paymentwall, o unikalus prieigos raktas pas Gameforge, bent jau iki tol, kol galios šis susitarimas (3.2 punkto). Atitinkamai taikomas 2.4 punkto 1 ir 2 sakynys. Prieigos raktas bus nedelsiant ištrintas pasibaigus šiam minimam laikotarpiui.

### **4 Įvairios nuostatos**

- 4.1 Ryšius tarp vartotojo ir Gameforge kitais aspektais apibrėžia [Standartiniai Terminai ir Naudojimosi Sąlygos](#), [Specialios sąlygos susijusios su mokamomis skaitmeninėmis prekėmis, papildomomis paslaugomis ir narystėmis](#) ir [Privatumo politika](#) nuostatos. Jei kyla prieštaravimai tarp nuostatų, ši informacija ir sąlygos turi viršenybę.
- 4.2 Pasikeitus šiai informacijai ir sąlygoms, Gameforge informuos vartotojus, kurie pagal 3 ir 10 [Standartiniai Terminai ir Naudojimosi Sąlygos](#) punktus patys pasirinko kortelės duomenų saugojimą.

Karlsruhe, 2020 m. gruodis

Gameforge 4D GmbH  
Albert-Nestler-Straße 8  
76131 Karlsruhe  
Vokietija

Mannheim apylinkės teismas, Vokietija, komercinis registracijos numeris: HRB 718029  
Pardavimų mokesčių identifikacinis numeris DE 814330106  
Generaliniai direktoriai: Alexander Rösner

Informacija apie Elektroninį Ginčų Sprendimą:

Gameforge 4D GmbH neprivalo ir neketina dalyvauti tokioje veikloje.