

Informācija un nosacījumi apmaksai ar maksājumu kartēm un karšu datu uzglabāšanu

('Informācija un Nosacījumi')

1 Karšu maksājumu apstrāde

- 1.1 Noklikšķinot uz pogas 'Maksāt', lietotātājs autorizē Paymentwall Inc., 255 9th Street, San Francisco, CA 94103, ASV ('**Paymentwall**') apstrādāt karšu maksājumu.
- 1.2 Lietotāji var saņemt atbalstu saistībā ar maksājumiem <https://billing.gameforge.com/>, ko nodrošina Gameforge 4D GmbH, Albert-Nestler-Str. 8, 76131 Karlsruhe, Germany ('**Gameforge**').
- 1.3 Lai uzsāktu 1.1 aprakstīto apmaksas procesu, lietotājam ir jāievada nepieciešamie kartes dati. Dati sastāv no kartes numura, kartes turētāja vārda un uzvārda, kartes derīguma termiņa un attiecīgā drošības koda ('**Kartes Dati**'). Lietotājs ievarat kartes datus tieši Paymentwall; attiecīgie ievades lauki ir izvietoti Paymentwall WEB vietnē. Gameforge šos datus nesaņem.
- 1.4 Paymentwall apstrādā ievadītos kartes datus saskaņā ar 1.1 aprakstīto autorizāciju, [Paymentwall privātuma politiku](#) un attiecīgajiem uz kontrolieri attiecināmiem datu aizsardzības likumiem.
- 1.5 Lai informētu Gameforge par veiksmīgi izpildītu vai nesekmīgu apmaksas procesu attiecīgā digitālā satura, Premium pakalpojumu vai dalības apmaksai, Paymentwall nosūta Gameforge darījuma numuru. Tomēr Gameforge netiek nosūtīti kartes dati, un tāpat tie arī nav nekādā veidā redzami vai pieejami Gameforge. Detalizēta informācija par privāto datu apstrādi, ko veic Gameforge, ir pieejama [Privātuma politikā](#).
- 1.6 Gameforge apmaksātais apjoms ir atkarīgs no noslēgtā līguma starp Gameforge un lietotāju, kas ir veikts pirms novirzīšanas uz lapu apmaksas datu ievadei saskaņā ar 1.3.

2 Kartes datu uzglabāšana pēc izvēles

- 2.1 Lai Gameforge maksājumus nākotnē padarītu vēl ērtākus ('**Ātrā Norēķināšanās**'), lietotājs var pēc izvēles instruēt Paymentwall uzglabāt kartes datus, aktivizējot un iezīmējot attiecīgo ķeksīti. Attiecīgi ir spēkā arī 1.3.
- 2.2 Aktivizēšanas laikā saskaņā ar 2.1, lietotājs attiecīgi papildina noslēgto līgumu ar Gameforge, lai tādējādi Gameforge ieslēgtu lietotājam ātro norēķināšanās iespēju.
- 2.3 Lai lietotājam netiktu prasīts ievadīt kartes datus atkārtoti, Paymentwall ģenerē individuālu simbolu virkni ('**Tokens**') no kartes datiem un nosūta šo tokenu uz Gameforge, saskaņā ar 1.3 nosacījumiem.
- 2.4 Gameforge apstrādā tokenu saskaņā ar [Privātuma politiku](#) un īpaši saskaņā ar pantu 6(1) teikumu 1 (b) GDPR, lai ieslēgtu lietotājam ātro norēķināšanos. Apstrāde notiek, uzglabājot tokenu un tā attiecīgo pārraidi uz Paymentwall lietotāja nākotnes kartes maksājumam. Tas notiek līdz atšķirīgam paziņojumam no Paymentwall vai arī līdz ar lietotāja atteikšanos 2.5. ietvaros. Tokens tiek bez kavēšanās izdzēsti.
- 2.5 Datu uzglabāšana un nākotnes ātrā norēķināšanās saskaņā ar 2.1 un 2.2 var tikt jebkurā brīdī tikt pārtraukta, par to paziņojot Gameforge (1.2). Tas visvēlākais beidzas līdz ar piekrišanas starp

Gameforge un lietotāju izbeigšanu saskaņā ar [Lietošanas termiņiem un nosacījumiem](#).

3 Atkārtotu servisu apmaksa

- 3.1 Ja lietotājs ir izmantojis maksājumu karti, lai norēķinotos ar Gameforge par atkārtotiem servisiem (piemēram - parakstīšanās vai dalība), lietotājs par to tiek brīdināts, ja kopš pēdējās transakcijas ir pagājuši seši mēneši. Lietotājs šos paziņojumus var jebkurā laikā atcelt.
- 3.2 Lai apturētu atkārtotos maksājumus nākotnē, ir jāatceļ attiecīgais līgums ar Gameforge par atkārtotu servisu iegādi saskaņā ar [Īpašiem termiņiem un nosacījumiem virtuālo labumu un Premium servisu iegādei un dalības maksas servisos nodrošināšanai](#) 3.3. Attiecībā uz maksājumu atļūdzināšanu ir piemērojams 5.
- 3.3 Kartes lietošanai saskaņā ar 3.1. ir nepieciešams, lai kartes dati tiktu uzglabāti Paymentwall un Gameforge tokenā vismaz līdz izpildes laika beigām (3.2). Attiecīgi ir spēkā arī 2.4. teikumi 1 un 2. Tokens tiks nekavējoties dzēsts pēc izpildes laika termiņa beigām.

4 Dažādi noteikumi

- 4.1 Lai nodrošinātu cita veida attiecības starp lietotāju un Gameforge, ir spēkā [Lietošanas termiņi un nosacījumi](#), [Īpašie termiņi un nosacījumi virtuālo labumu un Premium servisu iegādei un dalības maksas servisos nodrošināšanai](#), kā arī [Privātuma politika](#). Pretrunu gadījumā prioritāri ir Informācija un Nosacījumi.
- 4.2 Gadījumā, ja Informācija un Nosacījumi tiek mainīti, Gameforge par to informē lietotājus, kuri ir izvēlējušies kartes datu uzglabāšanas opciju saskaņā ar 3 un saskaņā ar [Lietošanas termiņiem un nosacījumiem](#) 10.

Karlsruhe, 2020.gada decembris

Gameforge 4D GmbH
Albert-Nestler-Straße 8
76131 Karlsruhe
Vācija

Lokālā tiesa Mannheim, Vācija, komersanta reģistrācijas numurs: HRB 718029
Nodokļu maksātāja numurs: DE 814330106
Izpilddirektors(-i): Alexander Rösner

Paziņojums par strīdu izšķiršanu tiešsaistē:

Gameforge 4D GmbH nav pienākuma un nodoma piedalīties šāda veida procesos.