

Spesielle Vilkår og Betingelser for Betalt Kjøp av Digitale Varer og Premium Tjenester og Betalt Medlemskap.

1 Angående de Spesielle Vilkår og Betingelser

Disse Spesielle Vilkår og Betingelser ('vilkår') utfyller Standard Vilkår og Betingelser for Bruk fra Gameforge 4D GmbH, Albert-Nestler-Straße 8, 76131 Karlsruhe, ('Gameforge'). De dekker det betalte kjøpets rett til digitale varer. 'Digitale varer' er (i) klient software for online spill som er enten allerede tilgjengelig eller vil bli utgitt på ett senere tidspunkt, (ii) premium valuta og (iii) individuelle gjenstander eller de samlet i en pakke for online spill levert av Gameforge. Disse vilkår gjelder også for betalte kjøp av ekstra spill tjeneste ('premium tjeneste') og arrangementet, utførelsen og termineringen av betalt medlemskap pr 1.2 i Standard Vilkår og Betingelser for Bruk.

2 Spesielle Vilkår og Betingelser for Betalt Kjøp av Digitale Varer og Premium Tjenester

- 2.1 Brukeren kan kjøpe bruksrettigheter til en del av software som enten allerede er tilgjengelig eller vil bli utgitt på ett senere tidspunkt, noe som gjør installeringen og bruk av ett online spill tilbudt av Gameforge, enten på kjøpstidspunktet eller på ett senere tidspunkt i samsvar med Standard Vilkår og Betingelser for Bruk ('klient software'). Gameforge vil deretter tilby klient software av ett allerede tilgjengelig online spill for nedlasting av brukeren. Skulle online spillet ikke være tilgjengelig på kjøpstidspunktet (pre-order), vil Gameforge indikere utgivelsesdatoen på ordresiden og muliggjøre tilgang for bruk fra dette tidspunktet. Utgivelsesdatoen skal sees på som en ikke-bindende leveringsdato. Der det er berettiget, spesielt for å fikse problemer kan Gameforge endre utgivelsesdatoen til ett tidspunkt ikke senere enn tre måneder etter opprinnelig oppgitt dato.
- 2.1.1 Brukeren godtar å gå inn i en avtale om kjøp av bruksrettigheter for klient software ved å velge klient softwaren (eller pakke som inkluderer klient software og andre digitale varer) for den relevante online game på en shop side tilbudt av Gameforge og trykke på enten den egnede 'Kjøp nå' eller lignende merket knapp. Avtalen er etablert av Gameforge sender brukeren bekreftelse på avtalen til e-post adressen som er oppgitt. I motsetning til 2.5 av Standard Vilkår og Betingelser for Bruk, en lisensavtale kan også bli oppfylt av at Gameforge lager en brukerkonto og linker denne til en e-post adresse oppgitt av brukeren som fullførelse av betalingsprosessen. Gameforge vil angi dette som sådan i enkelte tilfeller.
- 2.1.2 Innhold og omfang av lisensavtalen nådd i samsvar med 2.1.1 er bestemt av 3.3 i Standard Vilkår og Betingelser for Bruk.
- 2.2 Brukeren kan kjøpe en virtuell valuta hvis bruk er begrenset til brukerkontoen som betalingsprosessen var fullført fra av disse vilkår ('premium valuta'). Premium valuta kan ha ulikt navn i de forskjellige online spill.
- 2.2.1 Brukeren samtykker til et tilbud for å fullføre avtalen for kjøp av premium valuta ved å velge mengden premium valuta de ønsker å kjøpe fra en shop side gitt av Gameforge og deretter trykke på 'Kjøp nå' eller lignende merket knapp. Avtalen vil etableres så snart Gameforge har kreditert brukerens brukerkonto med premium valuta.
- 2.2.2 Med krediteringen av premium valuta til brukeren gir Gameforge dem de vanlige, ikke overførbare rettigheter begrenset til kontraktperioden for å skaffe virtuelle varer ('shop gjenstander') eller

premium tjenester tilbudt av Gameforge innenfor det relevante online spillet og mer nøye beskrevet der, gitt at premium valutaen på brukerens konto er nok for det aktuelle kjøpet. Mengden premium valuta som skal trekkes fra brukerkontoen skal tilsvare verden på shop gjenstanden eller premium tjeneste.

- 2.2.3 Brukerens rettigheter til den ervervede premium valuta forsvinner ved terminering av lisensavtalen regulert av Standard Vilkår og Betingelser for Bruk. Dersom brukerkontoen er blokkert i samsvar med Seksjon 6.2 (d) av Standard Vilkår og Betingelser for Bruk, Gameforge har rett til å nekte utførelse under varigheten av blokkeringen.
- 2.2.4 Retten til å bruke shop gjenstander eller premium tjeneste ervervet med hjemmel i Seksjon 2.2.2 forsvinner ved termineringen av lisensavtalen regulert av Standard Vilkår og Betingelser for Bruk. Brukeren har ingen rett til å bruke shop gjenstander eller premium tjeneste ett minimum av tid, med mindre beskrivelsen av shop gjenstanden eller premium tjeneste spesifiserer en bestemt minstetid på kjøpstidspunktet.
- 2.3 Brukeren kan kjøpe virtuelle gjenstander ('gjenstander') og premium tjeneste enten hver for seg eller i en pakke. Disse gjenstander og premium tjeneste kan bare brukes i det respektive online spillet og generelt bare for den brukerkontoen som betalte.
- 2.3.1 Brukeren samtykker til et tilbud for å fullføre avtalen for kjøp av gjenstander eller premium tjeneste ved å velge gjenstander eller premium tjeneste de ønsker å kjøpe fra en shop side gitt av Gameforge og deretter trykke på 'Kjøp nå' eller lignende merket knapp. Avtalen er fullført så snart Gameforge har kreditert brukerens brukerkonto med gjenstandene eller gitt premium tjeneste.
- 2.3.2 Retten til å bruke gjenstandene eller premium tjeneste ervervet med hjemmel i Seksjon 2.3.1 forsvinner ved termineringen av lisensavtalen regulert av Standard Vilkår og Betingelser for Bruk. Brukeren har ingen rett til å bruke gjenstander eller premium tjeneste ett minimum av tid, med mindre beskrivelsen av gjenstanden eller premium tjeneste spesifiserer en bestemt minstetid på kjøpstidspunktet.
- 2.4 Kjøpet av de respektive digitale varer og premium tjeneste blir gjort ved å bruke betalingsløsninger integrert av Gameforge som generelt tilbyr brukeren ett utvalg av betalingsløsninger ('betalingsløsninger'). Brukeren kan velge den foretrukne betalingsmetoden av de som er tilgjengelige og godtar at en generell kontrakt for utførelsen av transaksjonen er gjort med leverandøren av den betalingsløsningen de foretrekker vil være basert på vilkår og betingelser fra den aktuelle leverandøren.
- 2.5 Brukeren kan trekke tilbake tilbudet sitt med hjemmel i Seksjonene 2.1.1, 2.2.1 og 2.3.1 når som helst frem til fullførelsen av de individuelle stegene som trigger betalingsoverføringen via en leverandør av betalingsløsning som definert i Seksjon 2.4. Frem til dette punktet kan man også korrigere detaljer ved å trykke på tilbakeknappen i nettleseren.

3 Spesielle Vilkår og Betingelser for Ordningen av Gebyr-baserte Medlemskap

- 3.1 Ved å gå inn i ett medlemskap for (minimum) termin valgt av dem, brukeren skal ha tilgang til bestemte fordeler innenfor online spillet (f.eks. spesielle funksjoner, adgang til begrensede områder), som er utilgjengelig for ikke-medlemmer.
- 3.2 Brukeren velger (minimum) termin av medlemskapet og relevant pris som er derfor er påkrevd. På samme side velger brukeren betalingsløsning og derfor betalingsløsningsleverandør. Seksjonene 2.2.1, 2.4 og 2.5 gjelder deretter. Mengdene som er betalbare for medlemskapet kan betales på forhånd av starten for medlemskapsperioden.

3.3

Medlemsskapet kan kanselleres uten varsel ved utgangen av den respektive medlemskapsperioden. Kanselleringer kan gis via e-post eller skriftlig. Hvis en opphevelses funksjon er integrert i brukerkonto administrasjonen, kan dette også brukes for å gi en opphevelse. Forutsatt at betalingsmetoden som er valgt av brukeren ikke utelukker en automatisk fornyelse, som følger slutten på terminen, skal medlemskapet automatisk fornyes i følge den opprinnelige samtykkede terminen hvis ikke det har blitt opphevet av én av partene før tiden har gått ut. Før inngåelse av medlemskapsordningen, vil brukeren bli informert om muligheten for automatisk fornying eller fraværet der av.

4 Kjøp av Digitale Varer, Premium Tjenester og Medlemskapstjenester til Brukerens Fordel

- 4.1 Den kontraktsmessige partneren for tjenester tilbudt av Gameforge i henhold til Seksjon 2 og 3 av disse betingelsene kan også være en person utenom brukeren og som kun kjøper tjenester som gagnar brukeren (kontrakt til fordel til tredjeparter). Dette vil være tilfelle særlig hvis eieren av et betalingsmiddel i henhold til Seksjon 2.4 (f.eks. eieren av et kredittkort, bankkonto, telefonlinje, osv.) ønsker å få tjenesten på tilbud for brukeren det tales om.
- 4.2 I tilfellene som beskrevet i Seksjon 4.1, kan tjenestene det tales om kun kreves fra Gameforge at det krediteres fra eieren av brukerkontoen. Gameforge krediterer direkte den aktuelle brukeren.

5 Tilbakebetaling av Penger og Betaling i Tilfelle Oppheving

- 5.1 Hvis ikke en lovfestet angrerett har blitt utøvet tilstrekkelig, er tilbakebetaling for betaling for ubrukt premium valuta eller for gjenværende tid av medlemskapet kun mulig i henhold til Seksjon 8.5 av Standard Bruksvilkår og Betingelser for Bruk.
- 5.2 I tilfelle der den lovfestede angreretten har blitt utøvd tilstrekkelig, skal Gameforge som regel bruke de samme betalingsmidlene som brukeren tok i bruk i sin betaling. Hvis dette ikke er mulig, skal tilbakebetalingen gjøres ved en bankoverføring til en konto til den utpekte betalingsmottageren.

6 Annet

- 6.1 Ingen ekstra kostnader påløper utenom den grunnavgiften for etablering og opprettholdelse av internett tilgang og kostnaden for tjenestene til Gameforge i samsvar med Seksjon 2 og 3.
- 6.2 Gameforge gir fakturerings support via <https://billing.gameforge.com/> og spill support via <http://support.gameforge.com/>. Ingen support er tilgjengelig via andre kanaler (f.eks. telefon, sosiale media etc.).
- 6.3 [Seksjon 10 av Standard Vilkår og Betingelser for Bruk](#) gjelder deretter.

Karlsruhe, Juli 2019

Gameforge 4D GmbH
Albert-Nestler-Straße 8
76131 Karlsruhe
Tyskland

Local Court Mannheim, HRB 718029
Sales Tax ID: DE 814330106
Administrerende Direktører: Alexander Rösner

Beskjed angående Online Dispute Resolution:

Gameforge 4D GmbH er ikke forpliktet til, og har ikke til hensikt å delta i slike forhandlinger.

