



Informații și Condiții pentru Plăți cu Cardul de Credit și Stocarea Datelor Cardului de Credit

(„Informații și Condiții”)

1 Prelucrarea Plăților cu Cardul de Credit

- 1.1 Apăsând butonul „Plătește”, utilizatorul autorizează Paymentwall Inc., Strada 255 9th, San Francisco, CA 94103, SUA (**Paymentwall**) să proceseze plata prin cardul de credit.
- 1.2 Utilizatorii pot primi asistență pentru facturare la <https://billing.gameforge.com/> furnizat de Gameforge 4D GmbH, Albert-Nestler-Str. 8, 76131 Karlsruhe, Germania (**Gameforge**).
- 1.3 Pentru a iniția procesul de plată descris la nr. 1.1, utilizatorul trebuie să introducă datele cardului de credit solicitate. Datele constau în numărul cardului de credit, numele titularului cardului, data de expirare a cardului și codul de securitate al acestuia (**Date Card**). Utilizatorul își dezvăluie datele cardului direct către Paymentwall; câmpurile corespunzătoare pentru completare sunt situate pe un site Paymentwall. Gameforge nu primește aceste date.
- 1.4 Paymentwall procesează datele cardului furnizate în conformitate cu autorizația descrisă la nr. 1.1, [Politica de confidențialitate Paymentwall](#) și legile aplicabile privind protecția datelor în calitate de operator.
- 1.5 Pentru a informa Gameforge despre finalizarea cu succes sau eșuarea procesului de plată sau pentru executarea ulterioară a contractului corespunzător de achiziționare de conținut digital, servicii premium sau înregistrarea abonamentelor pe bază de taxă, Paymentwall trimite o referință de tranzacție către Gameforge. Cu toate acestea, datele cardului nu sunt trimise către Gameforge și nu sunt vizibile pentru Gameforge în niciun alt mod. Informații detaliate despre prelucrarea datelor cu caracter personal de către Gameforge pot fi găsite în [Politica de Confidențialitate](#).
- 1.6 Suma de plătit către Gameforge rezultă exclusiv din acordurile dintre Gameforge și utilizator, care au fost încheiate înainte de a fi direcționate către pagina cu masca de intrare conform nr. 1.3.

2 Stocare Opțională a Datelor Cardului

- 2.1 În scopul unor plăți viitoare mai convenabile la Gameforge (**Plată Rapidă**), utilizatorul poate instrui opțional Paymentwall să stocheze datele cardului, activând caseta de selectare corespunzătoare. 1.3 se aplică în mod corespunzător.
- 2.2 Prin activarea conform nr. 2.1, utilizatorul completează simultan contractul încheiat cu Gameforge în sensul că Gameforge îi permite utilizatorului să utilizeze Plată Rapidă.
- 2.3 Pentru ca utilizatorul să nu mai fie nevoit să introducă din nou datele cardului, Paymentwall generează un șir de caractere individuale (**Token**) din datele cardului și trimite Token-ul către Gameforge în conformitate cu condițiile de la nr. 1.3.
- 2.4 Gameforge procesează Token-ul în conformitate cu [Politica de Confidențialitate](#) și în mod special în conformitate cu articolul 6 alineatul (1) teza 1 (b) GDPR pentru a permite utilizatorului să utilizeze Plată Rapidă selectată de către utilizator. Mai exact, această procesare are loc prin stocarea Token-

ului și transmiterii sale către Paymentwall pentru viitoarele plăți cu cardul de credit ale utilizatorului. Acesta va fi utilizat cel târziu până la o notificare diferită de Paymentwall sau o reziliere de către utilizator în acord cu nr. 2.5. Tokenul va fi apoi șters fără întârziere.

2.5 Misiunea pentru stocare și Plata Rapidă în viitor conform nr. 2.1 și 2.2 poate fi încheiată în orice moment prin declarație către Gameforge (nr. 1.2). Se termină cel târziu cu încheierea relației de acord-cadru dintre Gameforge și utilizator conform [Termeni si Condiții Standard de Utilizare](#).

3 Plata Serviciilor Recurente

3.1 Dacă utilizatorul a setat cardul de credit să plătească pentru serviciile recurente la Gameforge (de exemplu, abonamente sau calitate de membru), utilizatorul va fi informat dacă au trecut șase luni de la ultima tranzacție. Utilizatorul poate anula aceste notificări în orice moment.

3.2 Pentru a opri plățile recurente care au efect de viitor, acordul care stă la baza serviciilor recurente cu Gameforge trebuie anulat în conformitate cu nr.3.3 din [Termeni și Condiții Speciale pentru Achiziția Plătită de Articole Digitale și Servicii Premium și Acordul Membrilor](#). Pentru rambursarea plăților, se aplică nr. 5.

3.3 Utilizarea cardului de credit în conformitate cu nr. 3.1 necesită ca datele cardului să fie stocate la Paymentwall și Tokenul la Gameforge cel puțin până la sfârșitul perioadei de performanță (nr. 3.2). Nr. 2.4 teza 1 și 2 se aplică în mod corespunzător. Tokenul va fi șters fără întârziere după încheierea perioadei de performanță.

4 Dispoziții diverse

4.1 Pentru relația dintre utilizator și Gameforge în alte privințe, se aplică [Termenii și Condițiile Standard de Utilizare](#), [Termenii și Condițiile Speciale pentru Achiziția Plătită de Articole Digitale și Servicii Premium și Acordul Membrilor](#) și [Politica de Confidențialitate](#). În cazul reglementărilor contradictorii, aceste Informații și Condiții au prioritate.

4.2 În cazul modificării acestor Informații și Condiții, Gameforge va informa utilizatorii care au ales opțiunea de stocare pentru Datele Cardului în conformitate cu nr. 3, în conformitate cu nr. 10 [Termeni si Condiții Standard de Utilizare](#).

Karlsruhe, December 2020

Gameforge 4D GmbH
Albert-Nestler-Straße 8
76131 Karlsruhe
Germania

Tribunalul Local Mannheim, Germania, Număr Registrul Comerțului: HRB 718029
Număr identificare fiscală vânzări: DE 814330106
Directori Generali: Alexander Rösner

Înștiințare privind Soluționarea Online a Litigiilor:

Gameforge 4D GmbH nu este obligată și nu intenționează să participe la asemenea proceduri.