

Право на аннулирование

Право на аннулирование

Вы имеете право аннулировать это соглашение в течение четырнадцати дней без объяснения причин.

Период аннулирования - четырнадцать дней со дня заключения контракта.

Для реализации аннулирования Вы должны сообщить нам (Gameforge 4D GmbH, Albert-Nestler-Straße 8, 76131 Karlsruhe, Fax: +49 (0)721 354808152, email: widerruf@gameforge.com) о своем решении об аннулировании этого соглашения. Аннулирование соглашения требует однозначного заявления об этом (например, письмо, отправленное по почте, факсу или e-mail). Вы можете заполнить предоставленный образец формы аннулирования, однако это не обязательно.

Вам достаточно отправить нам сообщение о том, что вы используете свое право на аннулирование до истечения срока аннулирования.

Последствия аннулирования

Если Вы аннулируете это соглашение, мы обязаны вернуть все платежи, полученные от Вас, в том числе затраты на перевод (за исключением дополнительных расходов, в случае выбора Вами не рентабельного способа перевода, предложенного нами). Возвращение производится не позднее четырнадцати дней после получения нами сообщения о Вашем заявлении на право аннулирования этого соглашения. Совершая этот возврат, мы будем использовать тот же метод оплаты, который был использован Вами при создании оригинального платежа, если альтернативный метод не согласован с Вами; мы ни в коем случае не будем взымать никакой дополнительной оплаты за возмещение Вам средств.

Образец формы аннулирования

(Если Вы хотите расторгнуть соглашение, пожалуйста, заполните эту форму и отправьте ее нам.)

- Получатель Gameforge 4D GmbH, Albert-Nestler-Straße 8, 76131 Karlsruhe, Факс: +49 (0)721 354808152, email: widerruf@gameforge.com:
- Я/мы (*) настоящим заявлением аннулирую(ем) соглашение, заключенное мною/нами (*) на приобретение следующего
- товары (*) / предоставление следующих услуг (*)
- Заказал на (*) / получил от (*)
- Имя потребителя
- Адрес потребителя
- Подпись потребителя (только для аннулирования, высланного письмом)
- Дата

(*) Ненужное зачеркнуть