

Information och Villkor för Kreditkortsbetalningar och Lagring av Kreditkortsdata

(‘Informatio och Villkor’)

1 Behandling av Kreditkortsbetalningar

- 1.1 Genom att klicka på knappen ‘Betala’ bemyndigar användaren Paymentwall Inc., 255 9th Street, San Francisco, CA 94103, USA (‘**Paymentwall**’) att behandla betalningen via kreditkort.
- 1.2 Användare kan få faktureringsstöd på <https://billing.gameforge.com/> tillhandahålls av Gameforge 4D GmbH, Albert-Nestler-Str. 8, 76131 Karlsruhe, Tyskland (‘**Gameforge**’).
- 1.3 För att inleda betalningsprocessen som beskrivs i Nr 1.1 måste användaren ange de kreditkortsuppgifter som krävs. Uppgifterna består av kreditkortsnummer, kortinnehavarens namn, kortets utgångsdatum och respektive säkerhetskod (‘**Kortdata**’). Användaren avslöjar sina kortuppgifter direkt till Paymentwall; motsvarande inmatningsfält finns på en Paymentwall webbplats. Gameforge tar inte emot dessa uppgifter.
- 1.4 Paymentwall behandlar de tillhandahållna kortdata i enlighet med auktorisationen som beskrivs i nr 1.1, [Paymentwalls integritetspolicy](#) och tillämpliga dataskyddslagar som registeransvarig.
- 1.5 För att informera Gameforge om framgångsrikt slutförande eller misslyckande av respektive betalningsprocess för vidare utförande av motsvarande kontrakt för köp av digitalt innehåll, premiumtjänster eller arrangemang av avgiftsbaserade medlemskap skickar Paymentwall en transaktionsreferens till Gameforge. Kortdata skickas dock inte till Gameforge och är inte synliga för Gameforge på något annat sätt. Detaljerad information om behandling av personuppgifter av Gameforge finns i [Integritetspolicy](#).
- 1.6 Det belopp som ska betalas till Gameforge härrör uteslutande från överenskommelserna mellan Gameforge och användaren, som gjordes innan de riktades till sidan med inmatningsmask enligt nr 1.3.

2 Ytterligare Lagring av Kortdata

- 2.1 För att göra framtida betalningar bekvämare på Gameforge (‘**Snabb Utcheckning**’), kan användaren valfritt instruera Paymentwall att lagra kortdata genom att aktivera motsvarande beskrivning. Nr 1.3 gäller därefter.
- 2.2 Genom aktivering enligt nr 2.1 kompletterar användaren samtidigt det avtal som ingåtts med Gameforge så att Gameforge gör det möjligt för användaren att använda Snabb Utcheckning.
- 2.3 För att tillåta att användaren inte behöver ange kortdata igen, genererar Paymentwall en enskild teckensträng (‘**Token**’) från kortdata och skickar token till Gameforge i enlighet med villkoren i nr 1.3.
- 2.4 Gameforge behandlar token i enlighet med [Integritetspolicy](#) och särskilt i enlighet med artikel 6(1) mening 1 (b) GDPR för att göra det möjligt för användaren att använda Snabb Utcheckning som användaren har valt. Specifikt sker denna behandling genom att lagra Token och dess överföring till Paymentwall för framtida kreditkortsbetalningar för användaren. Den ska utföras senast tills en annan

anmälan från Paymentwall eller en uppsägning av användaren i den mening som avses i nr 2.5. Token ska sedan raderas utan dröjsmål.

2.5 Uppdraget för lagring och framtida snabb utcheckning enligt Nr. 2.1 och 2.2 kan när som helst avslutas genom förklaring till Gameforge (Nr. 1.2). Det slutar senast med slutet av ramavtalsförhållandet mellan Gameforge och användaren när det gäller [Standardvillkor och Användning](#).

3 Betalning av Återkommande Tjänster

3.1 Om användaren har ställt in kreditkortet för att betala för återkommande tjänster på Gameforge (t.ex. prenumerationer eller medlemskap) kommer användaren att meddelas om det har gått sex månader sedan den senaste transaktionen. Användaren kan när som helst avbryta dessa meddelanden.

3.2 För att stoppa återkommande betalningar med verkan för framtiden måste det underliggande avtalet om återkommande tjänster med Gameforge sägas upp i enlighet med nr 3.3 i [Särskilda Villkor för Betald Förvärv av Digitala Varor och Premiumtjänster och Arrangemang av Medlemskap](#). För återbetalning av betalningar gäller Nr. 5.

3.3 Användningen av kreditkortet i enlighet med nr 3.1 kräver att kortdata lagras på Paymentwall och Token på Gameforge åtminstone till slutet av prestationsperioden (Nr. 3.2). Nr. 2.4 mening 1 och 2 gäller därefter. Token kommer att tas bort efter prestationsperiodens slut utan dröjsmål.

4 Diverse bestämmelser

4.1 För förhållandet mellan användaren och Gameforge i andra avseenden, [Standardvillkor och Användning](#), [Särskilda Villkor för Betald Förvärv av Digitala Varor och Premiumtjänster och Arrangemang av Medlemskap](#) och [Integritetspolicyn](#) gäller. I händelse av motstridiga regler har dessa informationer och villkor företräde.

4.2 I händelse av ändringar av denna information och villkor kommer Gameforge att informera användarna, som har valt det valfria lagringsalternativet för kortdata i enlighet med nr 3, i enlighet med nr 10 i [Standardvillkor för Användning](#).

Karlsruhe, December 2020

Gameforge 4D GmbH
Albert-Nestler-Straße 8
76131 Karlsruhe
Tyskland

Tingsrätten Mannheim, Tyskland, Organisationsnummer: HRB 718029

Momsregistreringsnummer: DE 814330106

Verkställande Direktör(er): Alexander Rösner

Notis gällande tvistlösning på nätet:

Gameforge 4D GmbH är inte skyldig och har inte för avsikt att delta i sådana förfaranden.