

抽獎與比賽參與條款與細則條件

1 主題

這些「**條件**」適用於玩家參與Gameforge 4D GmbH公司組織的抽獎與比賽（「**比賽**」）；公司地址：Gameforge 4D GmbH, Albert-Nestler-Straße 8, 76131 Karlsruhe, Germany（「**Gameforge**」）。如果出現衝突，個人比賽的「**公告**」中違規或補充規則優於本《條款與條件》。

2 參與資格

2.1 在比賽期間，所有滿足《[標準使用條款與條件](#)》要求且符合合法年齡條件的使用者，如果在各個線上遊戲擁有一個屬於個人且活躍的帳戶（「**帳戶**」），都有資格參與比賽。參與資格的合法年齡應該根據使用者居住地所在國家的法律規定而確定。

2.2 有權參與但不得領取任何獎品的人員包括：(a) Gameforge（包括附屬公司）的僱員，(b) 其家庭成員，以及 (c) (a) 和 (b) 中所述人員的第三等級親緣關係的親屬。獎品應該授予不屬於上述人員組別的參與者。如果相關人員違反本《條款與條件》，或者在參與過程中獲得或讓他人為其提供不公平的優勢，Gameforge保留權利排除該人員參與及/或贏取獎品。

3 參與

3.1 參與者執行《公告》中所述的參與行為，即構成參與比賽。比賽完全免費，不受收費服務約束，並僅可在參與期間才能有效執行。

3.2 要求使用者提交「**內容**」（具體取決於比賽要求，例如：文本、圖像、螢幕截圖、藝術作品等）的比賽補充規則：

a) 作品提交必須從屬於相關帳戶的電子郵件地址傳送到《公告》中所述的電子郵件地址，並且使用本文中固定的電子郵件主題。此外，電子郵件還必須包含屬於該帳戶的暱稱以及所使用的語言版本。

b) 作品提交郵件應該說明，如果參與者獲獎，公開告示中應該如何稱呼參與者的名稱。如果參與者未提供這方面的任意資料，則表示參與者同意使用所述的暱稱作為其身份識別名稱。如果參與者希望不使用任何名稱，則可在其作品中說明。

c) 不允許多次提交作品（包括同一個使用者不同帳戶的相關作品提交）。

3.3 與第三方社交媒體服務相關的比賽補充規則：

如果比賽或《公告》的性質要求使用第三方服務提供商的社交媒體帳戶，參與的前提條件是，參與者相關社交媒體帳戶從參與之時即存在，並且維持直到比賽結束。該社交媒體服務的運營商並非比賽的組織者。參與者與比賽相關的任何請求都將直接轉發給Gameforge。

3.4 參與者行為包括達到特定目標或在遊戲中完成特定任務（「**成就**」）的比賽補充規則：

如果所要求的參與行為基於某款遊戲內的「**成就**」，優勝者將有機會在其收到通知之後一個星期內確認或拒絕參與比賽。

4 參與者授予作品使用權

- 4.1 參與者授予Gameforge免費、非獨佔、不可撤銷的權利，以出於執行比賽只目的在必要範圍內使用其提交的內容，並且不受時間與地區限制。其中包括複製和編輯該內容（例如：調整格式或圖像尺寸、編輯更改）。此外，其還包括在Gameforge網站和Gameforge社交媒體頻道上公開展示該內容（「展示」），並授予相應的社交媒體服務運營商必要的權利使用該內容。
- 4.2 Gameforge保全權利將優勝者提供的內容實現為Gameforge所運營的線上遊戲和網站的特別識別內容（例如：整合在加載螢幕中）。為此，參與者授予Gameforge相關權利，以在上文第1段第1句所述同等範圍內使用該內容。如果使用者撤回授予此權利，Gameforge僅負有義務在合理時間之後刪除所實現的內容；該合理時間不應該超過Gameforge註冊辦公室所在地的10個工作日。如果由於實現類型而導致某個軟體補丁需要刪除該內容，此時間期限延長至下次軟體補丁的時間，但在任何情況下都不得超過9個月。參與者依據第3(2)(b)條所提供的資料應該相應地適用於版權身份識別。
- 4.3 參與者提交內容作品，即確認：參與者自行執行了所要求的的參與行為。參與者保證其內容作品不會侵犯任何第三方的權利，並且保護並賠償 Gameforge 免遭第三方因該內容作品所提出的所有相關索賠。

5 Gameforge授予的使用權

為便於參與者參與比賽，Gameforge 授予參與者免費、非獨家的權利，以供參與者在比賽所述的必要範圍內使用所要求的Gameforge內容（例如：螢幕截圖，如果他們的作品提交是所要求的參與行動的一部分的話）。

6 獎品

- 6.1 獎品的性質應該透過《公告》確定。優勝者將負責支付該獎品所發生的所有稅費。
- 6.2 我們不會提供獎品的等價現金；並且，獎品不得轉讓給他人。如果優勝者拒絕獎品，或者在第3(4)條所述的情況下忽略確認，則Gameforge有權將該獎品授予其他參與者。

7 確定優勝者

Gameforge將按照《公告》所述的方式確定優勝者。如果未規定確定優勝者的標準，Gameforge將根據其完全自由裁量權確定優勝者，尤其是，如果所要求的參與行為包括參與者的創意作品，並且需要進行主觀評價的話。

8 優勝者的通知與公告

- 8.1 Gameforge將會在截止日期後的四周內，以電子郵件的方式發一封郵件到用於登入的電子郵寄地址，以通知得獎者（「通知」）。
- 8.2 根據第3(2)(b)條的規定，Gameforge有權在Gameforge網站和Gameforge社交媒體頻道上公佈優勝者。

9 獎品發放

9.1 數位產品獎：

a) 如果獎品包括數位產品，這些獎品將在通知後或在優勝者提供任何潛在必要的資料後（如適用）一週內添加到優勝者的帳戶。這些資料可能包括：尤其是，從選擇中選擇一個獎品，或指定一個帳戶和/或角色名稱或遊戲伺服器來接受該獎品。

b) Gameforge 將在通知中告知優勝者所需要的詳細資料，並要求優勝者提供這些資料。如果優勝者在收到該請求之後兩週內未能提供所要求的資料，則參與者將失去領取獎品的機會，且不會獲得任何補償——如果此後果已在請求中列明的話。然後，Gameforge 有權將該獎品授予其他參與者。

9.2 實物獎品：

a) Gameforge將在通知中要求獲得實物獎品的優勝者提供必要的資料，以發送該獎品並且指定該獎品的

詳情（例如：紡織品的尺寸）（如適用）。如果優勝者在收到該請求之後兩週內未能提供所要求的資料，則優勝者將失去領取獎品的機會，且不會獲得任何補償——如果Gameforge已在請求中指出此後果的話；並且，有權將該獎品授予其他參與者。

b) 實物獎品將透過Gameforge委派的郵遞服務提供商（「服務提供商」）進行配送，因此，將需要一個有效的郵寄地址（「地址」）。在Gameforge將實物獎品交給該服務提供商時，即應該視為該實物獎品已發放；Gameforge向此服務提供商進行索賠的權利亦在此時轉移給該優勝者。如果因為優勝者提供錯誤的地址而無法郵遞獎品，受影響的優勝者將須負責支付郵費進行進一步送遞。Gameforge將不負責進行任何進一步送遞嘗試。Gameforge沒有義務將獎品郵寄到《公告》所述的合格地區之外的其他國家。

10 隱私

- 10.1 Gameforge將在資料保護要求的範圍內、並且專門出於比賽執行之目的處理參與者所提供的個人資料（其為來自參與者帳戶的基本使用者資料，例如：角色名稱和電子郵件地址、郵寄地址（如提供）、以及按照第根據第3(2)(b)條的規定提供的姓名）。其中包括：檢查參與者的參賽資格、發送通知和獎品、以及在Gameforge網站和Gameforge社交媒體頻道上進行相關展示（如適用）（www.youtube.com/user/Gameforge、twitter.com/Gameforge、www.facebook.com/gameforge、www.instagram.com/gameforge_com/以及各個遊戲相關服務的任何現有頻道）。
- 10.2 所收集的個人資料的初步保存時間將為比賽延續期間；此後，這些資料將會被刪除。其中不包括作為展示部分工具的資料；這些資料將出於透明度的目的而永久保存。如果法定保留要求規定更長的保存期限，所述的資料將會在該類義務到期之後刪除。
- 10.3 關於Gameforge如何處理個人資料的更多資訊，可在[《隱私政策》](#)中找到（尤其詳見第3.9點，以瞭解出於比賽目的保留的資料和相關處理之法律依據；以及第6點，以瞭解受影響個人的相關權利）。

11 責任

- 11.1 無論法律依據如何，Gameforge、其理事會、員工和代理僅對故意和重大過失負責。並且，他們僅對違反或忽略合同義務的情況負責，並且僅限於可預見的損失，只要這些限制不違反任何適用法律的要求。這些限制不適用於死亡、人員受傷或健康損害以及《產品責任法案》項下的各項責任。
- 11.2 對於獎品的材料缺陷和法律缺陷，Gameforge概不承擔責任。如果該類缺陷由Gameforge透過欺騙方式隱瞞，則此規定不適用。

12 最終條款

- 12.1 參與者履行所要求的參與行為，即表明參與者同意本《條款與條件》。除了本《條款與條件》之外，還將適用Gameforge的[《標準使用條款與條件》](#)。
- 12.2 參與比賽執行的協力廠商的使用條款不受此影響。
- 12.3 如果出現重大變故，Gameforge保留權利在比賽期限截止之前終止比賽。重大變故尤其包括因技術、組織或法律原因而無法保證比賽正常進行的情況。
- 12.4 本合同關係受德國法律管轄，並排除國際私法轉介規則。在本次比賽期間，如果參與者常住在歐盟其他國家，則所述國家嚴格適用的法律法規之效力不受影響。
- 12.5 關於參賽資格和比賽的執行，包括優勝者的確定，均排除合法的追索權。
- 12.6 如果本《參與條款與條件》中任何單一條款無效，則剩餘條款應該繼續保持效力和約束力。不可執行的條款應該由相關合法條款替代。